

修 士 論 文 の 和 文 要 旨

研究科・専攻	大学院情報システム学研究科 社会知能情報学専攻 博士前期課程		
氏 名	鈴木 翔太	学籍番号	1551013
論 文 題 目	レビュー解析精度向上に向けた皮肉検出手法の提案		
<p>要 旨</p> <p>現在、極性判定を用いて皮肉文をポジティブ又はネガティブに自動で分類することは難しい問題とされており、重要な問題であるとされている。本研究における皮肉文とは、ポジティブな言語表現を文章中に多く含ませているにもかかわらず、本来伝え手が意図している内容がネガティブになる文章、又はネガティブな言語表現を文章中に多く含ませているにもかかわらず、本来伝え手が意図している内容がポジティブになる文章のことを指す。以下の表現を本研究では皮肉と定義する。「肯定的な意味を伝える否定表現又は否定的な意味を伝える肯定表現を皮肉とする」。本研究における皮肉を特定することは、文章を正確に分類する上で重要な課題となっている。以上のことより、本研究では既存の極性判定器の分類精度に影響を及ぼす皮肉文を検出する為の手法を提案する。皮肉を検出することで、レビューにおける既存の極性判定器の解析精度の向上を図る。</p> <p>レビューに対し構文解析を行い、構文解析によって抽出されたフレーズに対し、Bhartiらが用いていたsituation phrase 又はsentiment phrase を用いて、構文解析されたフレーズがそれらのフレーズに一致するかを判定する。なお、本研究では構文解析されて出力された文節それぞれのことをフレーズと呼ぶ。situation phrase 又はsentiment phrase の品詞の組み合わせに一致するフレーズが対象のレビューにあった場合、そのフレーズがポジティブであるか、ネガティブであるか、又はどちらでもないかを判定する。sentiment phrase, situation phrase それぞれのポジティブ、ネガティブとなるフレーズの数数を数え上げ、1レビューに対してのsituation phrase, sentiment phraseの全体の感情を判定する。situation phrase とsentiment phrase それぞれの全体の感情が異なった場合、その対象のレビューは”皮肉文である”と判定される。</p> <p>上記の手法を用いて、既存の皮肉判定手法との比較を行い本提案手法の有用性を示す。また、既存の極性判定器で、実際の感情と誤って判定された皮肉文を本提案手法が検出できるか、実用性の評価を行った。</p>			

平成28年度 修士論文

レビュー解析精度向上に向けた 皮肉検出手法の提案

電気通信大学 大学院情報システム学研究科
社会知能情報学専攻

1551013 鈴木 翔太

主任指導教員：折原 良平 客員教授

指導教員：大須賀 昭彦 教授

指導教員：田原 康之 准教授

平成29年1月26日（木）提出

概 要

現在、極性判定を用いて皮肉文をポジティブ又はネガティブに自動で分類することは難しい問題とされていて、重要な問題であるとされている。本研究における皮肉文とは、ポジティブな言語表現を文章中に多く含ませているにもかかわらず、本来伝え手が意図している内容がネガティブになる文章、又はネガティブな言語表現を文章中に多く含ませているにもかかわらず、本来伝え手が意図している内容がポジティブになる文章のことを指す。以下の表現を本研究では皮肉と定義する。「肯定的な意味を伝える否定表現又は否定的な意味を伝える肯定表現を皮肉とする」。本研究における皮肉を特定することは、文章を正確に分類する上で重要な課題となっている。以上のことより、本研究では既存の極性判定器の分類精度に影響を及ぼす皮肉文を検出する為の手法を提案する。皮肉を検出することで、レビューにおける既存の極性判定器の解析精度の向上を図る。レビューに対し構文解析を行い、構文解析によって抽出されたフレーズに対し、Bharti らが用いていた situation phrase 又は sentiment phrase を用いて、構文解析されたフレーズがそれらのフレーズに一致するかを判定する。なお、本研究では構文解析されて出力された文節それぞれのことをフレーズと呼ぶ。situation phrase 又は sentiment phrase の品詞の組み合わせに一致するフレーズが対象のレビューにあった場合、そのフレーズがポジティブであるか、ネガティブであるか、又はどちらでもないかを判定する。sentiment phrase, situation phrase それぞれのポジティブ、ネガティブとなるフレーズの数进行上げ、1レビューに対しての situation phrase, sentiment phrase の全体の感情を判定する。situation phrase と sentiment phrase それぞれの全体の感情が異なった場合、その対象のレビューは”皮肉文である”と判定される。上記の手法を用いて、既存の皮肉判定手法との比較を行い本提案手法の有用性を示す。また、既存の極性判定器で、実際の感情と誤って判定された皮肉文を本提案手法が検出できるか、実用性の評価を行った。

目次

第1章 序論	1
1.1 研究背景	1
1.2 研究目的と概要	2
1.3 本論文の構成	3
第2章 本研究における皮肉とその研究背景	5
2.1 既存の皮肉の研究	5
2.1.1 SNS サイトにおける英語文章の皮肉文に関する研究	5
2.1.2 日本語の皮肉文を特徴量を用いて特定する研究	8
2.1.3 日本語の皮肉文をパターンマッチングを用いて特定する研究	8
2.2 皮肉について	9
2.2.1 それぞれの皮肉の定義	9
2.2.2 本研究における皮肉の定義	11
第3章 提案手法	13
3.1 皮肉判定手法の流れ	13
3.2 フレーズ分析	16
3.3 皮肉・感情判定	20
3.3.1 提案フレーズの感情判定	20
3.3.2 レビューにおける皮肉・感情判定	22
第4章 評価実験	23
4.1 実験セットアップ	23
4.1.1 皮肉文の多いレビュー	23

4.1.2	一般のレビュー	25
4.1.3	一般のレビューと皮肉文の多いレビューを混ぜたレビュー	25
4.2	正解データ設定	26
4.3	評価指標	28
4.4	実験結果	29
第 5 章	実用性評価	32
5.1	極性判定器と本提案手法との比較	32
5.1.1	前提条件	32
5.1.2	比較結果	34
5.2	極性判定器を用いた感情判定評価	35
第 6 章	考察	39
6.1	本提案手法についての考察	39
6.2	既存の皮肉判定手法についての考察	41
第 7 章	まとめ	44

目 次

1.1	既存研究における極性判定の手順	1
1.2	本研究の目的	2
3.1	本提案手法	15
3.2	構文解析 1	16
3.3	解析結果例	17
3.4	提案フレーズの感情判定	21
3.5	皮肉・感情判定	22
4.1	ガンダム EXTREME VS FORCE	24
4.2	皮肉の多いレビューのレビュー例	24
4.3	パズル&ドラゴンズ	25
4.4	評価方法	26
5.1	極性判定器で用いられているニューラルネットワーク	33
6.1	構文解析 2	40

表 目 次

2.1	Bharti らが用いたフレーズ	7
3.1	提案フレーズ対応表	17
3.2	例文のフレーズ分類結果	18
3.3	感情フレーズ対応表 1	18
3.4	日本語の感情フレーズ例	19
4.1	皮肉判定 1	27
4.2	感情判定 1	27
4.3	皮肉判定 2	28
4.4	感情判定 2	28
4.5	皮肉判定 3	28
4.6	感情判定 3	28
4.7	評価方法	29
4.8	実験結果 1	30
4.9	実験結果 2	30
4.10	実験結果 3	31
5.1	正解データの極性のラベル付け結果	33
5.2	皮肉の多いレビューの皮肉文の極性のラベル付け結果	34
5.3	分類精度を乱す皮肉の検出精度	35
5.4	皮肉の多いレビューの非皮肉文の極性のラベル付け結果	35
5.5	非皮肉文に対して提案手法を適用した結果	36
5.6	皮肉の多いレビューの非皮肉文の極性のラベル付け結果	37

5.7 非皮肉文に対して提案手法を適用した結果	37
6.1 感情フレーズ対応表 2	40
6.2 データセット比較	42
6.3 定義比較	43

第1章 序論

1.1 研究背景

Web サービスの普及によって誰もが情報発信を行えるようになり, 商品に対するレビューを Web 上に投稿するユーザ・書き込みが増加している. Web 上で公開されているレビューは, ユーザが商品購入の意思決定を行う際の貴重な情報源となりうるが, 膨大な量のレビューからユーザにとって有益な情報を人手で趣旨選択することは多大な労力を要する. そこで, テキストの分析を自動化する評判分析の研究が行われている. 評判分析では, 一般に, テキストがポジティブかネガティブかを判定する極性判定が利用される. しかし, 現状の極性判定は単語一つ一つの極性を考慮して判定を行うため, 皮肉文のように間接的に意図を伝える表現を正しく判定することが困難である. 現状の極性判定は図 1.1 のように行われている.

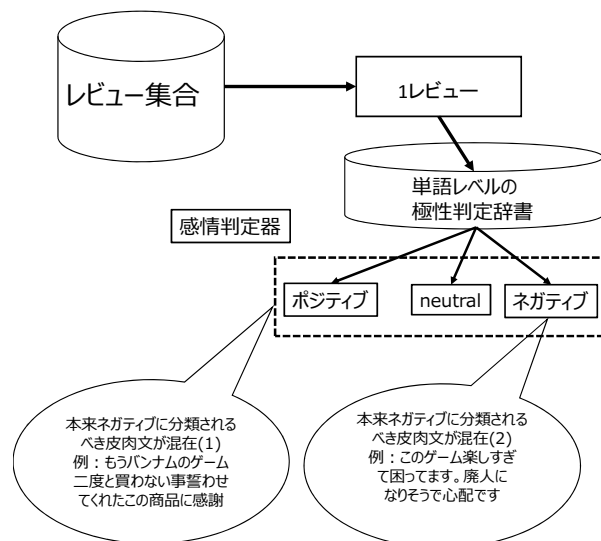


図 1.1: 既存研究における極性判定の手順

図1.1(1) について考察する. (1) はその製品が不満であったために, もう二度と買わないという意図を“ありがとう”というポジティブな表現を含ませて感謝交じりな表現で伝えている. (1) のようなレビューを既存の極性判定器によって極性判定を行った場合, ポジティブと判定される. しかし, (1) を手動で確認してみると, 一見ポジティブな文体が並んでいて文章全体としてもポジティブに感じるが, 文章全体としてはネガティブな内容の文章になっている. 以上のように, 文章の内容がネガティブにもかかわらず肯定表現を含ませているものが極性判定器の分類精度に影響を及ぼしている. 同様に図1.1(2) について考察する. (2) は(1) と逆で, その製品が面白かったために, 楽しすぎる意図を“困る”や“廃人”等といったネガティブな表現を含ませて満足している旨を伝えている. (2) のようなレビューを既存の極性判定器によって極性判定を行った場合, ネガティブと判定される. しかし, (2) を手動で確認してみると, 一見ネガティブな文体が並んでいて文章全体としてもネガティブに感じるが, 文章全体としてはポジティブな内容の文章になっている. 以上のように, 文章の内容がポジティブにもかかわらず否定表現を含ませているものが極性判定器の分類精度に影響を及ぼしている. 以上, (1)(2) のように, 本来意図する感情と誤った感情で判定されてしまい, 分類精度に影響を与えている言語表現が皮肉である.

1.2 研究目的と概要

以上で紹介したように, 皮肉はオンラインレビューサイト上において極性判定を行う際, 分類精度に影響を及ぼしている. そこで, 本研究ではオンラインレビューサイトにおける皮肉検出手法を提案する. 本研究の目的は図1.2 のようになる.

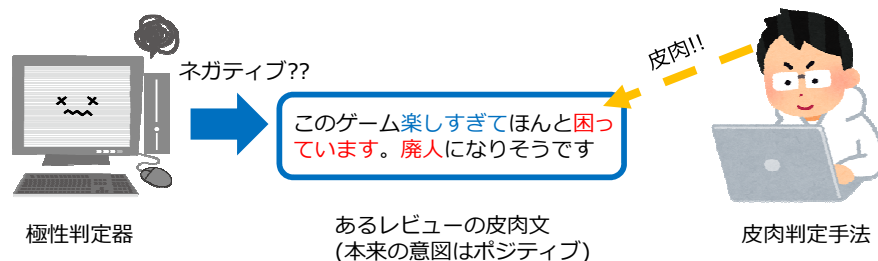


図1.2: 本研究の目的

図1.2のように、レビュー中に混在している既存の極性判定器で誤った感情で判定される皮肉文を特定する手法を本論文で提案する。本提案手法は Bharti らの手法 [1] に基づいており、日本語のレビューが皮肉であるかどうかを判定する手法である。Bharti らが対象にしていた英語以上に、日本語のレビューはあいまいな表現が多いため、あいまいな表現にも対応した手法を提案する。Bharti らは Twitter を対象に皮肉判定手法を提案している。彼らは皮肉を判定する為に、品詞の組み合わせに基づいた situation phrase と sentiment phrase を用いた。本論文では、situation phrase と sentiment phrase を総称して提案フレーズと呼ぶ。上記のフレーズを用いて、Bharti らは PBLGA アルゴリズムを提案した。Bharti らの手法についての詳細は 2.1.1 に記載する。Bharti らは最初の処理として、ツイートをパースした。パースされた各要素が、提案フレーズに一致しているかどうかを調べた。もしパースされたフレーズが situation phrase 又は sentiment phrase に一致していて、なおかつポジティブ又はネガティブであった場合、そのフレーズどちらかの positive 又は negative フレーズのインスタンスとして格納される。situation phrase と sentiment phrase の感情が異なった場合、そのツイートを皮肉と判定する。Bharti らの手法を改良する事で、我々は単語の極性に基づいた皮肉・感情判定を提案する。我々は提案フレーズの感情を Bharti らの提案したフレーズの中に含まれる感情のある単語の数に基づいて判定する。数え上げの結果、提案フレーズの感情が判定される。もし提案フレーズに一致したフレーズの、ポジティブとネガティブの数が一致した場合は、重みづけ (tf-idf) を用いてフレーズの感情を判定する。それぞれのフレーズの感情を特定した後に、皮肉・感情判定を行う。提案フレーズの感情が異なった場合を皮肉と判定し、皮肉を特定する。

1.3 本論文の構成

本稿の構成は以下の通りである。第2章に既存の皮肉の研究について紹介を行う。又、本研究における皮肉について定義を行い、本研究における皮肉文の例をいくつか挙げ、説明を行う。第3章ではレビュー解析精度向上の妨げとなる皮肉文を特定する為の手法について説明する。又、既存の皮肉判定手法と本研究の皮肉判定手法との違いについてもここで述べる。第4章では本提案手法の評価実験を行った。また、既存の皮肉判定手法との比較実験を amazon にある機動戦士ガンダム EXTREME VS-FORCE と PUZZLE&DRAGONS の

レビューをデータセットとして用いて行った。第5章では実用性評価として、既存の極性判定器を用いて本提案手法がどの程度既存の極性判定器で誤った感情で判定される皮肉文を”皮肉である”と判定できるか、評価を行った。第6章で本実験結果についての考察を行い、実用性評価に基づき本提案手法の有用性、今後の課題について議論を行う。第7章で本稿をまとめる

第2章 本研究における皮肉とその研究背景

2.1 既存の皮肉の研究

ここでは、皮肉を特定する事を目的とした既存の研究について紹介する。

2.1.1 SNS サイトにおける英語文章の皮肉文に関する研究

Bharti らは Twitter 上にある皮肉表現を特定する為に、二つの手法を提案した。Bharti らは PBLGA アルゴリズムと IWS アルゴリズムそれぞれを提案し、既存の皮肉の研究との比較を行った。Twitter データ上の皮肉を判定する為に、PBLGA, parsing based lexical generation algorithm を用いて、以下の場合の一つが当てはまった場合を皮肉であると判定した。

(a) situation phrase がネガティブで, sentiment phrase がポジティブ

(b) situation phrase がポジティブで, sentiment phrase がネガティブ

以上のように、提案フレーズの感情が相反した場合を彼らは”皮肉”と定義している。

彼らの手法では、最初にツイートをパースした。パースされたそれぞれのフレーズが提案フレーズに該当しているかを調査した。もし、パースされたフレーズが situation phrase 又は sentiment phrase に該当した場合、ポジティブ又はネガティブとなる語の数に基づいて計算される Sentiment Score が適用される。Sentiment Score を用いて、それぞれのフレーズがポジティブ又はネガティブであるかを判定し、それらのフレーズをインスタンスに格納する。Bharti らの手法では、positive/negative, sentiment/situation のインスタンスは、他のツイートを皮肉と判定する為にインスタンスに格納される。フレーズの感情を用いて、先に述

べた場合の一つが当てはまった場合を皮肉と判定する。

IWS アルゴリズムは感嘆詞を用いて皮肉を判定する検出手法である。感嘆詞がツイートの最初に現れ、強調表現が文の他の場所に出現した場合、高い確率で皮肉となるという彼らの理論から、IWS アルゴリズムは提案された。提案フレーズの辞書を作成する為に、予備実験として 50000 件のハッシュタグ付きツイートを学習させた。テスト実験は、#sarcasm のハッシュタグ付きツイートと、ハッシュタグなしツイートの二種類に分け二つのアルゴリズムを用いて実験を行った。結果、ハッシュタグ付きツイートに関しては既存の研究よりも高精度な結果が得られた。特に、IWS の精度は適合率 0.85, 再現率 0.96, F 値 0.90 と高精度で皮肉を検出していた。しかし、ハッシュタグなしで実験を行った結果は、他の既存の皮肉検出手法に比べると精度が悪い結果となった。彼らの提案した sentiment/situation, positive/negative フレーズの例を次ページの表 2.1 で示す。

表 2.1: Bharti らが用いたフレーズ

<p>positive sentiment phrase: Great, lucky, cute, good, glad, delicious, best, Awesome, Perfect, joy, strong, hilarious, better, gorgeous, honest, innocent, talented, nice, happy, Pretty, proud, excellent, lovely, outstanding, bright, elegant, easy, supportive, attractive, huge, interesting, successful, healthy, famous, pleasant, beloved, enjoy, appreciate, etc.</p>
<p>negative sentiment phrase: terrible, little, bit, expensive, half, cold food, tight jeans, troubled, rude, wrong, dramatic, abusive, unhealthy, crap, ugly, excuse, dirty, troubled, least, hard, bad, bad, a few days, sick, dumb, pathetic, victim, useless, fluffy, violent, Poor, brutal, worst, crazy, etc.</p>
<p>positive situation phrase: no regret, love, just love discovering, just love, effectively making, absolutely Love, feel so loved, wanna be loved, falling, honesty tell, will fly, love seeing, winning, now enjoying managing just love living absolutely LOVE, love seeing, love falling, most entertaining, Enjoying, thrilled, Delighted, really enjoying, really is thrilled, are winning, most enjoy, most loved, enjoyed looking, feel so satisfied, Proudly displayed, have liked, so impressed, wisely locked, is absolutely delighted, Just loved getting being brilliantly led, feel loved, greatly appreciate, gladly appreciate, most appreciate, sincerely appreciate, very excited, good news, etc.</p>
<p>negative situation phrase: Clarifying, are pumped, will be released, are arriving, babysitting, only run, kicking, crashing, destroyed, attacking, criticizing, is lying, confused, dividing, exhausted, keep arguing, will be, gets stuck, is losing, biting, shouting, awkwardly standing, are limping, needs help, forgotten, can barely walk, already upset, crying, get dropped, feel tired, banning, stole, so upset, etc.</p>

2.1.2 日本語の皮肉文を特徴量を用いて特定する研究

肥合ら [7] は、極性判定の精度向上のための皮肉検出手法を提案している。彼らは、皮肉の評価表現がどのような使われ方をしているのかを調査し、否定表現の分析を行った。分析に基づいたうえで8つのクラスを提案し、8つのクラスそれぞれについて、文書の極性や構文パターン等に基づいた皮肉検出ルールを作成し、強調表現などの例外表現を段階的に適用し皮肉を検出する手法を提案した。彼らは二段階でのルールを設け皮肉の特定を行っている。一段目では、彼らの否定表現の分析結果から得られた構文パターンに当てはまるかどうかを確認し、当てはまったものを皮肉文候補とした。二段目として、皮肉文候補になったものに対し、彼らの作成した婉曲・強調表現がそのレビューに含まれているかを調べた。以上の段階を踏まえて、皮肉を検出した。楽天データ 35000 件をデータセットとし、実験を行った結果、提案手法は適合率 0.028, 再現率 0.543, F 値 0.053 となり、比較手法であるベースライン手法を上回った。しかし、精度としては低い結果だった。

2.1.3 日本語の皮肉文をパターンマッチングを用いて特定する研究

磯野ら [6] は、対象を非難する事を目的とした皮肉文を排除する事を目的とした皮肉検出手法を提案した。彼らはコーパス内の皮肉を人手で分類し、皮肉の検出精度向上のために分析を行った。分析の結果、彼らは皮肉を主に8つに分類した。

疑問, 推測, 諦め, 不相応, 誇張, 驚き, 形容, 対比

彼らは上記の8つのパターンから皮肉を検出する為の8つの構文パターンを提案し皮肉検出を行った。入力された文章を文分割し、形態素解析器 MeCab と構文解析器 CaboCha により解析する。入力の構文結果と構文パターンを比較する事でその文章が皮肉文であるかどうかを判定する。実験は楽天トラベルのレビューデータと掲示板データを用いてクローズドテストとオープンテストを行った。結果、楽天レビューを用いたオープンテストでは、適合率 0.09, 再現率 0.47, F 値 0.16 となっており、クローズドテストでは適合率 0.20, 再現率 1.00, F 値 0.34 となっており、低い精度で皮肉の検出が行われていることが分かる。結果、彼らの提案するシステムの精度は低い結果だったため、今後構文パターンなどの見直しが必要である。

2.2 皮肉について

本節では、本論文の前提となる皮肉について議論を行う。皮肉についての議論を巡って、心理学等幅広い分野において盛んに議論が行われている。しかしながら、皮肉とはどのような言語現象なのかという問いに対して明確な答えを与えるアイロニー論は得られていない[7]。本研究では、既存の定義と比較を行ったうえで皮肉を定義した。はじめに既存研究で定義している皮肉の定義について議論する。既存の研究での皮肉について議論を行ったうえで、本論文における皮肉について定義をし、定義に沿った皮肉の例を紹介する。

2.2.1 それぞれの皮肉の定義

【1】 肥合らが定義する皮肉

彼らは、評判分析の重要な要素である極性判定の誤りの原因である皮肉を検出する為に、皮肉を以下のように定義している。

肥合らの皮肉の定義

「否定的な意味を伝える肯定表現」

肥合らは上記定義を皮肉と定義したうえで、皮肉の検出を行った。しかし、皮肉の例外として、肥合らは「よかったのに」、「～すればよかった」、「まあいい」といったような、願望や後悔、妥協といったような表現は例外として皮肉でないとした。また、「良くない」、「いいのかな?」といった、文中で直接的な疑問や否定の形で出現する肯定表現も例外とした。肥合らが定義する皮肉を含んだ皮肉文の例を紹介する。

1. 買ってすぐに壊れました。

本当に すばらしい 耐久性ですね。

上記の例について考察すると、文書全体の意図は否定表現となる。一文目で壊れたと述べているにもかかわらず、下線部で皮肉を述べており、二文目全体が皮肉文になっている。下線部のような、否定的な意味を伝えるために肯定表現を使用している文章を彼らは皮肉と定義する。

【2】磯野らが定義する皮肉

磯野らは、他人を面白おかしく非難する事を目的とした皮肉を排除することを前提に皮肉検出手法を提案している。彼らは以下の様な文を皮肉であると定義している。

1. 建物が古いうえ、それを補う工夫が一切されていないようでした。

夏がメインのお宿なのでしょうか? この時期の利用としては、若干閑散とした部分がありますので、古い建物が淋しさ、肌寒さを増微させていました。

2. A「国土をそして海を感染して、さらに公的資金を何兆円も(もちろん税金)投入してボーナス出すのか?」

B「さすがは優良企業様やで!」

例1は、ある宿泊施設に泊まった顧客が述べた感想と苦情である。下線の2文目を磯野らは皮肉としている。宿泊施設に対し、下線部のように問いかける事で、「隙間風が入って肌寒かった」ということを間接的に述べている。言語形式としては疑問文であるが、彼らが回答を求めていることは明白なため、例1を皮肉であると考察している。

例2は、ある企業の行動に対して、Bが皮肉を使用している。「さすが〜だ」という表現は、対象を褒める時に使用するものであるが、否定的な文脈で使用する事によって、皮肉表現となっていると彼らは考察している。

彼らは以上のようなものを皮肉文として扱い、対象を非難する事を目的とした皮肉文を、文のみの情報だけでなく、文脈の情報を考慮した上での自動検出手法を提案した。

2.2.2 本研究における皮肉の定義

ここでは、本論文における皮肉の定義を行う。本研究では、肥合らと同様に、評判分析の重要な要素となる極性判定の誤りの原因である皮肉文を検出する事を目的とした皮肉に着目した。そのため皮肉を以下のように定義する。

本研究での皮肉の定義

「肯定的な意味を伝える否定表現」又は「否定的な意味を伝える肯定表現」

上記の定義を基に、本研究では「ポジティブな意味を持つ単語が多いが、文章としてはネガティブな意味を持つ」ものと、「ネガティブな意味を持つ単語が多いが、文章としてはポジティブな意味を持つ」ものの二側面に着目し、研究を行った。この定義に該当する皮肉文の例を以下で述べる。

【a】 肯定的な意味を伝える否定表現

肯定的な意味を伝える否定表現に関する皮肉文の例として、以下が挙げられる。

- このゲーム 楽しすぎてほんと 困っています。 廃人 になりそうです。

【a】の皮肉文の例について考察する。【a】の例は、人手で見れば肯定的であることが分かる。しかし、文字表現的にはネガティブな単語が多く並んでいる(下線部参照)ことが分かる。このように、人目で見ると意図はポジティブであるが、文章中に含まれる単語がネガティブなものが多く含まれるレビューは、既存の極性判定器では本来意図した感情とは反した感情で判定されることが非常に多い。以上のことより、本研究では肯定的な意味を伝える否定表現は、極性判定器の分類精度に影響を与える皮肉文であることが分かる。

【b】 否定的な意味を伝える肯定表現

否定的な意味を伝える肯定表現に関する皮肉文の例として、以下が挙げられる。

- ゲームを買った帰りに寄ったケーキ屋さんでとても 美味しい ケーキが買えました。ゲームはケーキの包み紙にくるんで 処分しました！ ありがとう！

【b】の皮肉文の例について考察する。【b】の例は、人手で見れば否定的であることが分かる。しかし、文字表現的にはポジティブな単語が多く並んでいる(下線部参照)ことが分かる。このように、人目で見ると意図はネガティブであるが、文章中に含まれる単語がポジティブなものも多く含まれるレビューは、既存の極性判定器では本来意図した感情とは反した感情で判定されることが非常に多い。以上のことから、本研究では否定的な意味を伝える肯定表現は、極性判定器の分類精度に影響を与える皮肉文であることが分かる。

以上の定義を踏まえた上で、分類精度に影響を及ぼす皮肉文を検出していく。

第3章 提案手法

本章では, Bharti ら [1] が提案した PBLGA (A parsing based lexical generation algorithm) 手法の改良を行い, 皮肉文の分類精度向上を計った. Santoth らが扱っていなかった「フレーズ数に応じた皮肉・感情判定手法」を本章では提案する. まず, 本提案手法の概要について説明したうえで, PBLGA のそれぞれの段階について説明する.

3.1 皮肉判定手法の流れ

ここでは, 提案手法の概要について述べる. 提案手法の概要は, 図 3.1 のようになる. 以下, 図 3.1 について詳細を述べる.

最初に行う処理として, 評価データとなるレビューに対しクローリングを行う. 二番目の処理として, 収集したレビューに構文解析を行い, 構文結果より得られた各文節の一つをフレーズと呼び, 扱う. 三番目の処理として, 構文解析されて得られたフレーズ一つ一つが, 提案フレーズである sentiment phrase と situation phrase に該当しているかどうかをフレーズそれぞれに対し, 品詞を対象に評価する. 本論文では, 我々は situation phrase と sentiment phrase を総称して提案フレーズと呼ぶ, 前提条件として以下の定義を示す.

提案フレーズ定義

提案フレーズ: sentiment phrase と situation phrase の両方

又は

提案フレーズ: sentiment phrase, situation phrase のいずれか一つ

フレーズが提案フレーズの品詞と一致した場合, そのフレーズが感情を含んでいるかどうかを三つのラベルから評価する.(ポジティブ or ネガティブ or どちらでもない). 提案フレーズの品詞に一致しないフレーズは, どちらでもないとして扱う. 提案フレーズに一致したフレーズに感情を付与し, positive situation phrase, negative situation phrase, positive sentiment

phrase, negative sentiment phrase それぞれに該当するものに分ける. それぞれの感情の付与した提案フレーズに対してスコアリングを行い, 1レビューに対しての提案フレーズ全体の感情を判定した. 最終ステップとして, 感情を付与された1レビュー当たりの提案フレーズ全体の感情を用いて皮肉・感情判定を行う. 提案フレーズ全体の感情を用いて, そのレビューが皮肉であるかどうか, 最終的な判定を行う. 最終的な処理である皮肉・感情判定は図3.5を参照してほしい.

我々はオンラインレビューサイトにおけるレビューを対象に本提案手法を適用した. 本章の残りで提案手法の残りについて説明する.

3.2では皮肉・感情判定を行うまでの前処理について説明を行い, 3.3で皮肉・感情判定について説明する.

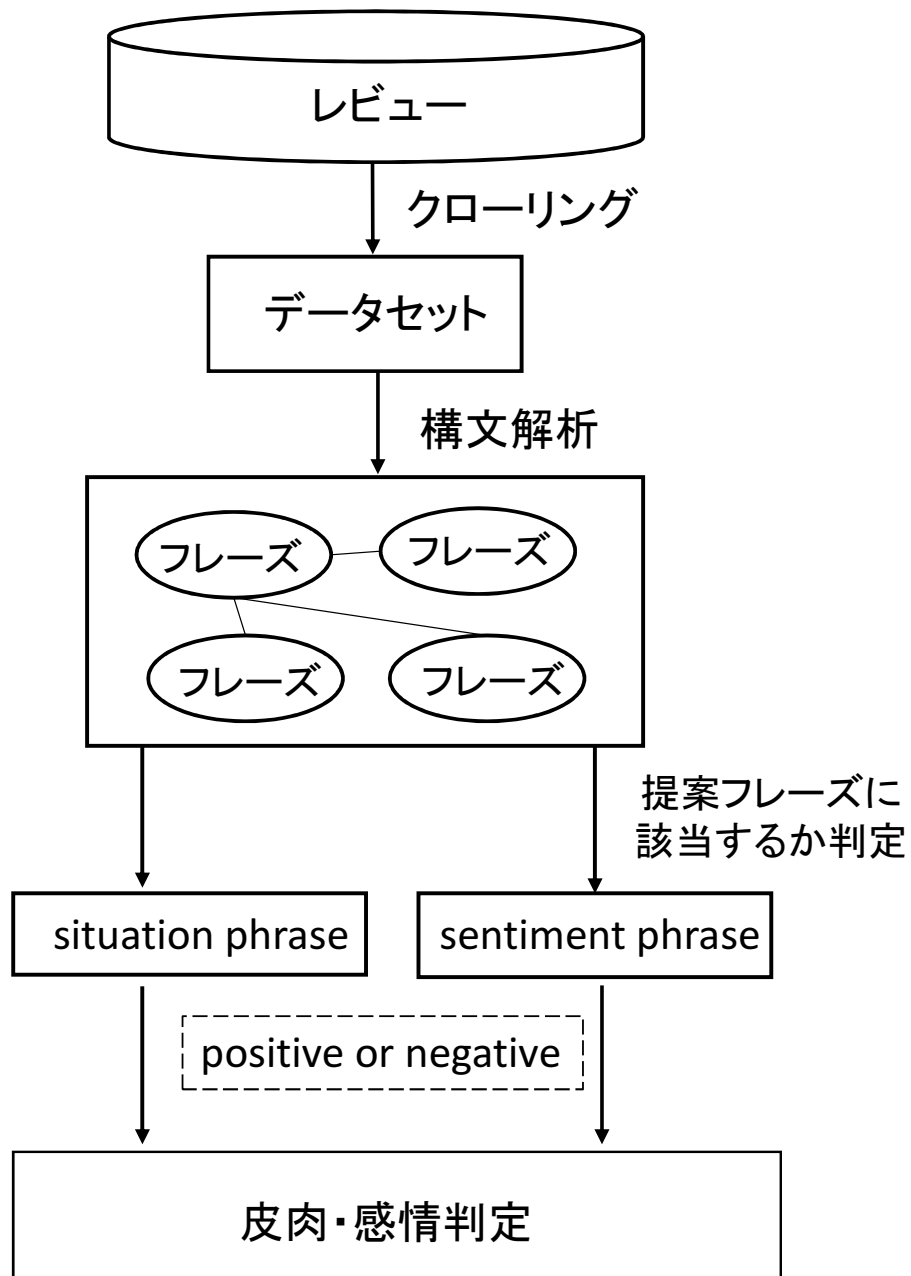


図 3.1: 本提案手法

3.2 フレーズ分析

ここでは、皮肉・感情判定の前処理となるフレーズの分析について説明する。具体的には、構文解析して出力されたフレーズが、提案フレーズに該当していて、かつ感情が付与されているフレーズがいくつあったかを数え上げる処理までが、本節で述べる処理である。レビューをクローリングした後に、我々は構文解析を行った。構文解析は、文章の係り受け関係を解析する技術のことである。本研究では、我々は CaboCha を用いた。CaboCha は、Support Vector Machine に基づいた日本語係り受け解析器である。CaboCha に基づいて構文解析を行った例を以下の図 3.2 に示す。

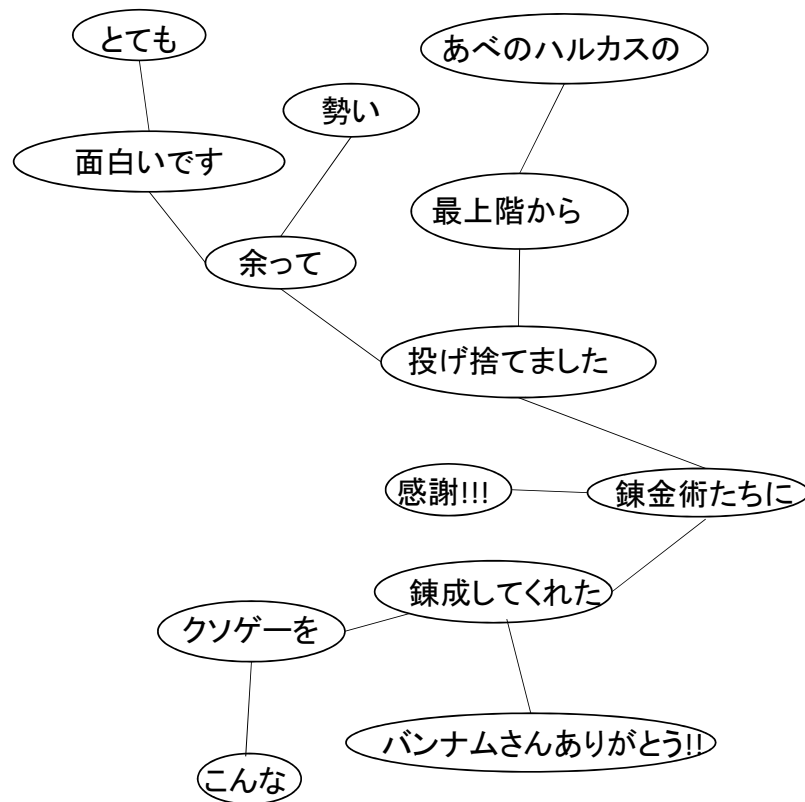


図 3.2: 構文解析 1

図 3.2 のようにして構文解析を行い、レビューをフレーズ単位に分解する。

図 3.2 の結果は、「とても面白いです。勢いあまってあべのハルカスの最上階から投げ捨て

ました。こんなクソゲーを錬成してくれたバンナムさんありがとう!! 錬金術たちに感謝!!!」を構文解析した結果である。

構文解析の結果, 構文結果から得られたフレーズそれぞれをのちの処理に用いる (図 3.2 を例にすると, 勢いや, 感謝!!!などの出力された要素一つ一つ). 次に, 各フレーズに含まれる品詞の組み合わせが本提案手法で用いられるフレーズ, situation phrase と sentiment phrase に該当するかを検討する. situation phrase は, 文章中に起こしている「行動」を指しており, sentiment phrase は文章中での「感情」に該当するものであると定義する. 各提案フレーズに該当する品詞は以下の表 3.1 のようになる. 構文解析を行い, 出力されたフレーズ

表 3.1: 提案フレーズ対応表

sentiment phrase: 形容詞, 名詞, 名詞+動詞, 名詞+名詞, 形容動詞,
situation phrase: 動詞, 副詞+動詞, 動詞+副詞, 形容詞+動詞, 動詞+名詞, 動詞+副詞+形容詞, 動詞+形容詞+名詞, 副詞+形容詞+名詞

要素一つ一つの中に出力されている品詞の組み合わせが, 表 3.1 で与えられた品詞の組み合わせに一致するならば, それを situation phrase, 又は sentiment phrase として扱う. なお, 本研究では構文解析の出力結果で表示される助詞, 助動詞, 接頭語, 記号については組み合わせに考慮をしないで扱った. 以下に例を示す.

```
* 1 6D 0/1 0.369246
面白い 形容詞, 自立, *, *, 形容詞・アウオ段, 基本形, 面白い, オモシロイ, オモシロイ 0
です 助動詞, *, *, *, 特殊・デス, 基本形, です, デス, デス 0
。 記号, 句点, *, *, *, *, 。, 。, 。 0
```

図 3.3: 解析結果例

図 3.3 は, 図 3.2 の文章全体から, 面白いです。という 1 つのフレーズが出力された結果である. 面白いです。というフレーズは, 解析結果によると, 面白い+です+。という品詞の組み合わせから構成されている. フレーズの中でさらに分割された要素それぞれの品詞に

ついて着目すると、面白いが形容詞、ですが助動詞、。が記号となっている。従ってこのフレーズの品詞の組み合わせは形容詞+助動詞となる。本研究では、助詞や助動詞は組み合わせに考慮しないため、表3.1の組み合わせと比較すると、例のフレーズは sentiment phrase に属していることが分かる。

以上の例のように、本研究では、CaboChaの構文解析結果に依存してフレーズの判定を行う。なお、フレーズに固有名詞が含まれていた場合、そのフレーズはノイズ表現として扱われる。表3.2が構文解析によって出力されたフレーズを提案フレーズに該当したものをソートした結果である。

表 3.2: 例文のフレーズ分類結果

sentiment phrase: 面白いです, 最上階から, 鍊成してくれた, 鍊金術たちに, 感謝!!!
situation phrase: 余って, 投げ捨てました, クソゲーを

構文解析によって出力されたそれぞれのフレーズが、各提案フレーズで定義された品詞に一致した場合に表3.2のように、それぞれに分けられる。

この節での最終ステップとして、提案フレーズに当てはまったフレーズに対し、感情を含んでいる(ポジティブ又はネガティブ)と判定できるフレーズを選定する作業を行う。本研究では、ガンダムのレビュー139件に対して構文解析を行い、得られた提案フレーズに一致するフレーズに対し手動で感情判定を行い辞書を作成した。作成した辞書を用いて、データセットに対して感情が付与しているかフレーズがあるかどうかを調べた。結果を表3.3で示す。

表 3.3: 感情フレーズ対応表 1

Positive sentiment phrase : 感謝, 面白いです
Negative sentiment phrase : どちらでもない
Positive situation phrase : どちらでもない
Negative situation phrase : 投げ捨てました

ここでは、提案フレーズに一致した8つのフレーズから、感情がついていると判定したものは3つ検出された。sentiment phraseでは、ポジティブなものとして感謝、面白いですがそれぞれ検出された。また、ネガティブと判定されるフレーズは存在しなかった。一方、situation phraseでは、ネガティブなものとして投げ捨てましたが検出された。また、ポジティブと判定されるフレーズは存在しなかった。本稿ではゲームのレビューを扱った為、投げるといったような表現もネガティブとして扱った。なお、表3.2より感情がないと判定できるものはどちらでもないとして扱う。以上の処理を行い、各提案フレーズに対して感情分けをされたものを、以降のフレーズの感情判定で用いる。手動で判定を行い、作成した辞書の例を表3.4に示す。

表 3.4: 日本語の感情フレーズ例

positive sentiment phrase: 楽しみに、最高です、すごい、 良い、カッコよくて、感動の、素晴らしい、大切な、 幸せです、可愛く、すごいです、美味しい、チャンス、 うれしいです、貴重な、お気に入りの、感謝しています、 大満足ですね、最高ですね、素晴らしい、最高って、笑顔に、 得を、素晴らしいですね、カッコよく、好きなので、etc...
negative sentiment phrase: 散々な、軽率な、危険なのか、 悪い、つまらなかったの、面倒ですが、なく、危険な、 露骨な、ボロボロでしたの、残念でした、 悪い、ゴミが、重い、クソゲーだと、糞ゲーで、 マイナスと、ネガキャン、残念だったのは、糞です、 悪くなり、炎上してる、サヨナラ、臭いけど、etc...
positive situation phrase: 楽しみです、使える、購入する、 買ってから、楽しかったです、待ち望んでました、購入する、 できました、癒されます、楽しめました、助かりました、 楽しみ過ぎて、ありがとうございました、買う、 買った、楽で、買いました、楽しむ、買ってよかった、 持っている、面白いです、得る、出来たので、楽しめる、etc...
negative situation phrase: 騙されました、売りに、割れて、 悩んでいた、買ってません、患ってしまって、売れないから、 潰して、投げ捨てる、売りました、棄てて、砕いて、 舐め腐ってる、吐いてくれました、落ちぶれた、 売り飛ばし、去っていきました、間違えたのでしょうか、 捨ててしまったので、間違えて、売った、蔑む、なくなり、 裏切られた、困りますね、出しゃばるからです、 買わない、撒いてきた、剥いて、etc...

3.3 皮肉・感情判定

ここでは、レビューが皮肉であるかどうかを判定する最終的な処理について記載する。前節では、構文解析結果より出力されたフレーズが提案フレーズに該当するかを調べ、該当したものに感情が付与されているかを調べた。ここでは、1レビューあたりのそれぞれの提案フレーズ全体の感情を判定する。求まった situation phrase, sentiment phrase それぞれのフレーズの感情を用いて、皮肉・感情判定より対象のレビューが皮肉であるかを判定する。

3.3.1 提案フレーズの感情判定

皮肉・感情判定の前処理として、提案フレーズそれぞれの感情について評価を行った。提案フレーズそれぞれの感情を評価する為に、以下の式を定義する。

$$\begin{aligned} PR &= \frac{PWP}{TWP} \\ NR &= \frac{NWP}{TWP} \\ \textit{SentimentScore} &= PR - NR \end{aligned}$$

上記の式について説明を行う。それぞれの提案フレーズに対し、PR はポジティブ比率、NR はネガティブ比率、TWP は各レビューに対しての提案フレーズ全体の数、PWP はレビュー1つに対していくつのポジティブフレーズが含まれていたか、NWP はレビュー1つに対して、いくつのネガティブフレーズが含まれていたかを示している。以上の式を用いて situation phrase, sentiment phrase それぞれがポジティブであるかネガティブであるかを判定する。提案フレーズそれぞれの感情を判定する手順は図3.4のようになる。

図3.4について説明する。

図3.4の(1)のように、SentimentScoreが0でなかった場合、フレーズの感情はSentimentScoreの結果に従う。つまり、SentimentScoreが0より大きい場合は、そのフレーズはポジティブであり、SentimentScoreが0より小さい場合は、そのフレーズはネガティブとなる。図3.4(2)のように、SentimentScoreが0であった場合、フレーズの感情の判定はtf-idfを用いて判定される。tf-idfとはtf法とidf法を組み合わせることによって、ある文書における特定の単語

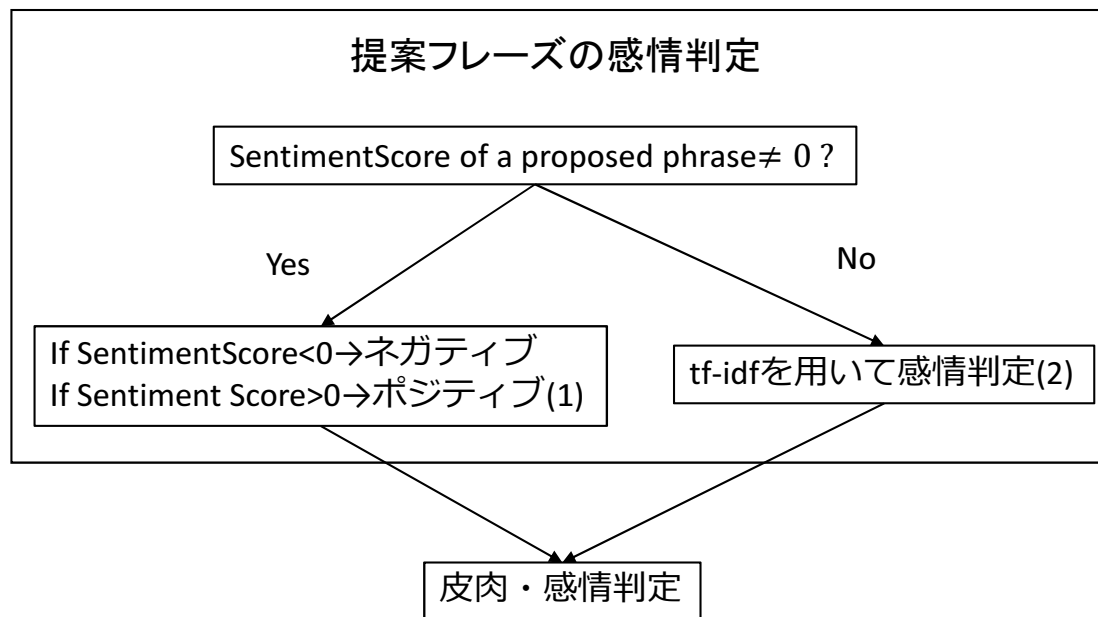


図 3.4: 提案フレーズの感情判定

の重みを計算する手法である。この手法は情報検索やテキストマイニング、機械学習などの分野で利用されている。tf法とidf法の意味に関して以下に示す。tf(term frequency)は単語出現頻度を示し、その文章中で特定の単語が出現した回数を表す。idf(inverse document frequency)は訓練データ内のその単語を含む文書数の逆数の自然対数を示す。文章中に頻度が高いということは、それだけその単語が重要であるということがわかる。重み付けの計算式は式のようなになる。

$$w_{t,d} = tf_{t,d} \cdot \log \frac{N}{df_t}$$

ここで、 N はレビューデータ全体のデータである。また、 $tf_{t,d}$ は文書 d 中に t が現れた数で、 df_t は N 個の文章中に単語 t が現れた文書数である。SentimentScoreが0であった場合は、上記に記したtf-idfを用いてフレーズの感情を判定する。以上のプロセスを踏まえて、sentiment phraseとsituation phraseの感情を判定する。従って、提案フレーズ両方があり、感情フレーズが同数あった場合は以上の算出方法を用いて各提案フレーズの感情を確定させたうえで皮肉文かどうかを判定する。

表 3.3 を例にして考えると, 1 レビューにおける sentiment phrase 全体の感情はポジティブと判定され, 同様に 1 レビューにおける situation phrase 全体の感情はネガティブと判定される. 提案フレーズそれぞれの感情を判定した後に, 皮肉・感情判定を用いて最終的な判定を行う.

3.3.2 レビューにおける皮肉・感情判定

ここでは, 最終的な評価を行う皮肉・感情判定について述べる. 図 3.5 は, 皮肉・感情判定を示す対応表である.

		Situation Phrase (P,N,どちらでもない)		
Sentiment Phrase (P,N,どちらでもない)		ポジティブ	ネガティブ	どちらでもない
	ポジティブ	ポジティブ	皮肉	ポジティブ
	ネガティブ	皮肉	ネガティブ	ネガティブ
	どちらでもない	ポジティブ	ネガティブ	どちらでもない

図 3.5: 皮肉・感情判定

2 章で定義した本論文における皮肉の定義に基づいて, 提案フレーズの感情に異なりがあった場合を皮肉とする. 表 3.3 を例にして考えると, sentiment phrase 全体の感情がポジティブであると判定されており, situation phrase 全体の感情がネガティブであると判定されている. 図 3.5 に従って考察すると, sentiment phrase と situation phrase の感情に異なりが生じている為, このレビューは皮肉文であることが分かる. 又, sentiment phrase と situation phrase の感情が同じであった場合は, そのレビューは皮肉文ではなく, 提案フレーズ共通の感情をレビュー全体の感情として持つと考察する. 上記に記した皮肉・感情判定を用いる事で, 我々はレビュー中に混在している皮肉を特定し, 極性判定の分類精度向上を目的とした.

第4章 評価実験

ここでは, 提案手法の有用性を確認する. 皮肉の多いレビュー, 一般に評価されているレビュー, 皮肉の多いレビューと一般のレビューを混ぜたレビューの三つのデータセットを用いて本提案手法を適用させた. 又, 既存の皮肉判定手法を上記のデータセットに適用したことで, 本提案手法との比較を行った.

4.1 実験セットアップ

ここでは, 本提案手法の有用性を評価する為に扱うデータセットについて述べる. 本実験では, 本提案手法の有用性を評価する為に3つのデータセットを用意した. 扱ったデータセットそれぞれについて述べる.

4.1.1 皮肉文の多いレビュー

はじめに, 既存の極性判定器の分類精度向上の妨げの要因となっている皮肉レビューが多く混在しているレビューに対し評価を行った. 皮肉文の多いレビューとして, 本論文では amazon にある機動戦士ガンダム EXTREME VS FORCE の, 肯定的レビュー (星5レビュー) をデータセットとして扱った. 製品情報について, 図 4.1 に示す.

この商品は, ゲームモードのなさやガンダムシリーズの醍醐味である機体数の多さが本作では大幅に減ったことが原因で, 発売からわずか二日ほどで, 価格が大暴落を起こし, amazon の評価も大幅に下がった商品である. amazon におけるこの商品の平均評価は5段階の中で 1.9 となっており, 低い評価を得ている. レビューの中を見ると, 高評価のレビューの欄に, 高評価な意見を述べるレビューにもかかわらず, 内容はマイナスなことを述べていると



図 4.1: ガンダム EXTREME VS FORCE

解釈できるものが多く含まれていた為、上記の商品の星5レビュー139件をデータセットとして扱い、本提案手法を適用する。上記の商品の星5のレビューの例を図4.2に示す。



図 4.2: 皮肉の多いレビューのレビュー例

図4.2と上記の製品のレビューについて考察すると、本研究の定義に該当する皮肉表現が多く混在していることが分かる。そのなかでも本論文で定義した2つの皮肉の定義のうち、“否定的な意味を伝える肯定表現”であると考えられるレビューが多くあった。上記のよう

な, 既存の極性判定器で分析を行った際, 分類精度に影響が多く及びそうな多くレビューを対象に本提案手法を適用する.

4.1.2 一般のレビュー

次に, 4.1.1で扱ったような特殊なレビューでないもの, 通常のレビューに対して本提案手法を適用した. 通常のレビューとして, 本実験ではパズル&ドラゴンズの星5データ60件を用いた.



図 4.3: パズル&ドラゴンズ

このレビューの平均評価は5つ星のうち3.4となっており, 誰もが知る人気ゲームということもあり評価が高い. 星5と評価しているレビューの中について考察を行った結果, 4.1.1で扱ったガンダムレビューのような“否定的な意味を伝える肯定表現”は存在しなかった. しかし, 評価が高かったゆえに“肯定的な意味を伝える否定表現”と考えられるレビューが少ないながらも見受けられた. 分類精度に多く影響を与えていないレビューに対して本提案手法が有用であるか評価を行う為に上記のレビューをデータセットとして扱った.

4.1.3 一般のレビューと皮肉文の多いレビューを混ぜたレビュー

データセットの3つめとして, 先で扱ったガンダムのレビューとパズドラのレビューを混在させて実験を行った. この実験は, 極端な皮肉表現が多く入ったレビューと, 少ない皮肉

表現を含ませている通常のレビューを混ぜた場合に、本提案手法の精度がどうなるのかを考察する為の実験である。4.1.2で扱ったデータセット60件と、4.1.1で扱ったデータセット139件のうち、60件をランダムに抽出し、計120件のレビューを用いて本提案手法の検出精度を評価した。

4.2 正解データ設定

ここでは、本提案手法によって皮肉を検出する際の評価の指標となる正解データの設定法について記載する。本研究において皮肉を定義したうえで議論を進めているが、実際には本人が定義に沿ったうえで皮肉であると思っけていても、他者にとっては皮肉と解釈できないものも多くあった。そこで、本実験の有用性を向上させるために、本研究では対象となるデータセットに対し、1レビュー当たりに対象に、複数の被験者を対象に評価を行った。具体的には、皮肉の多いレビューに対し5人、一般的なレビューに対し3人の被験者を設けた。

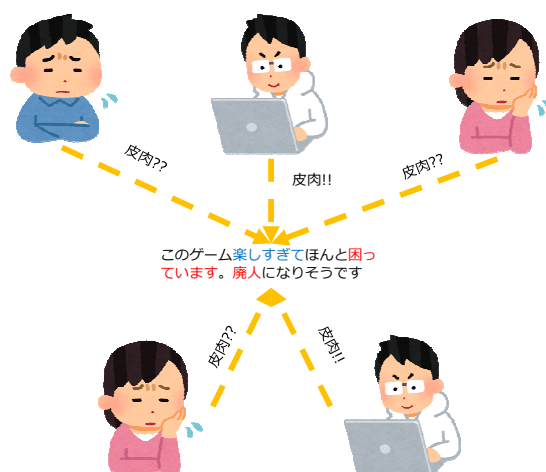


図 4.4: 評価方法

対象データ一つに対し、被験者に「皮肉又は非皮肉」の皮肉のラベル付け及び「ポジティブ又はネガティブ又はどちらでもない」の感情のラベル付けの2つのラベル付けを実施した。皮肉文であるか皮肉文でないかの判定は、主観的な意見ではなく、2.2.2で示した定義を

被験者に対し具体的な説明を行ったうえで、ラベル付けを実施した。感情のラベル付けの際にポジティブであるかネガティブであるか手動で判定しづらい文章があったため、本論文ではそういったレビューを“どちらでもないレビュー”として扱った。手動での感情のラベル付けが難しいレビューの例として以下のようなレビューが挙げられる。

例3 私がこのゲームに言いたいのは一言だけですフォースがカゴにあらんことを

上記の例は、感情を明記する単語が含まれていないため、ここでは非皮肉文として判定する、かつポジティブであるかネガティブのどちらでもないと判定する。また、本研究では日本語の文章に対しての皮肉判別を行う為、ラベル付け判定は行うが、皮肉・感情判定を行う上では、英語文章はノイズ表現として扱った。それぞれのレビューに対してのラベル付けの結果を次で示す。

【a】皮肉を多く含むレビューのラベル付け結果

まず、皮肉を多く含むレビューに対しラベル付けを行った結果を表4.1、表4.2に示す。

表 4.1: 皮肉判定 1

皮肉文	92 件
非皮肉文	47 件

表 4.2: 感情判定 1

ポジティブ	35 件
ネガティブ	99 件
どちらでもない	5 件

前提として述べていた、“皮肉文”が実際に多く含まれていることが結果より分かる。また、結果より皮肉文が多く含まれていてかつ、ネガティブなレビューが多くあったことが分かったので、定義より“否定的な意味を伝える肯定表現”がレビュー中に多く含まれていることが結果より分かった。

【b】一般のレビューのラベル付け結果

次に、皮肉を多く含んでいない、一般的なレビューを対象としてラベル付けを行った結果を表4.3、表4.4に示す。

結果より、表4.1の結果に比べて一般のレビューは皮肉が少ないことが分かる。表4.3中で

表 4.3: 皮肉判定 2

皮肉文	9 件
非皮肉文	51 件

表 4.4: 感情判定 2

ポジティブ	42 件
ネガティブ	12 件
どちらでもない	6 件

皮肉と判定されたレビューは、先ほどの皮肉表現を多く含んだレビューのような“否定的な意味を伝える肯定表現”を含んでいるのではなく、“肯定的な意味を伝える否定表現”がレビュー中に混在していることが表 4.3, 4.4 より分かる。以上のことから、一般的な星 5 のレビューには皮肉が少なく、ポジティブなレビューが多くあることが分かる。

【c】一般のレビューと皮肉文の多いレビューを混ぜたレビューのラベル付け結果

最後に一般のレビューと皮肉文の多いレビューを混ぜたレビューのラベル付け結果を表 4.5, 4.6 に示す。

表 4.5: 皮肉判定 3

皮肉文	54 件
非皮肉文	66 件

表 4.6: 感情判定 3

ポジティブ	62 件
ネガティブ	52 件
どちらでもない	6 件

結果より、意図していた以上に皮肉を多く含んだ結果になった。約半分程度が皮肉文で構成された。これは、皮肉を多く含むレビューにある皮肉レビューをランダムで多く抽出したことによって起きた結果であると考えられる。

以上 3 つのデータセットのラベル付け結果を用いて、本提案手法で皮肉を検出する。

4.3 評価指標

ここでは、提案手法の評価方法について述べる。実験結果の評価は既存の研究と同様に適合率、再現率、F 値の 3 つより行う。各評価方法について述べる。

表 4.7 は、分析された結果を表すものである。表 4.7 を使用し、適合率・再現率・F 値を以下で記した。

表 4.7: 評価方法

		実際	
		皮肉文	非皮肉文
予測	皮肉文	T_p	F_p
	非皮肉文	F_N	T_N

適合率: 予測したデータのうち, 実際に正であるものの割合を示す. 式は (4.1) となる

$$\text{適合率} = \frac{T_p}{T_p + F_p} \quad (4.1)$$

再現率: 実際に正であるもののうち, 正であると予測されたものの割合を示す. 式は (4.2) となる

$$\text{再現率} = \frac{T_p}{T_p + F_N} \quad (4.2)$$

F 値: 適合率と再現率の調和平均を示す. 式は (4.3) となる

$$F \text{ 値} = \frac{2 \cdot \text{再現率} \cdot \text{適合率}}{\text{再現率} + \text{適合率}} \quad (4.3)$$

以上の評価方法を使用して, 本提案手法の精度を算出する.

4.4 実験結果

本節では, 本データセットにおいて, 本提案手法の有用性の評価を行った. 又, 既存の皮肉判別手法と本提案手法との比較を行った. 本データセットにおいて, 既存の皮肉判別手法と, 本提案手法の適合率, 再現率, F 値の結果をそれぞれ示す.

【a】皮肉を多く含むレビューのラベル付け結果

本提案手法を用いて皮肉を多く含むレビューに適用した結果が表 4.8 である.

本提案手法において 140 のガンダムレビューに対し本提案手法を適用した結果, 適合率 0.75, 再現率 0.63, F 値 0.68 という結果が得られた. 又, 既存の皮肉検出手法を本データセッ

表 4.8: 実験結果 1

	適合率	再現率	F 値
提案手法	0.76	0.52	0.62
肥合ら	0.56	0.05	0.09
磯野ら	0.72	0.09	0.16

トに適用した結果, 本提案手法に比べ低い精度で結果が得られた. この結果は, ゲーム特有の特殊な言語表現が, 既存の構文パターンに適していなかったため, 以上のような結果になった. 従って, 商品や構文パターンに依存しない本提案手法が, 既存の手法に比べて高い精度で皮肉を検出できることが分かった.

【b】一般のレビューのラベル付け結果

本提案手法を用いて一般のレビューに適用した結果が表 4.9 である.

本提案手法において 60 の一般のレビューに対し本提案手法を適用した結果, 適合率 0.50,

表 4.9: 実験結果 2

	適合率	再現率	F 値
提案手法	0.50	0.56	0.52
肥合ら	0.17	0.22	0.19
磯野ら	0.20	0.11	0.14

再現率 0.56, F 値 0.52 という結果が得られた. この結果より, 皮肉を多く含んだレビューに対して本提案手法を適用した結果に比べ, 一般のレビューに対し適用した結果の方が悪い結果になった. このことは, 正解のデータが少なかったことや, 皮肉の多いレビューに比べてデータセット数が少なかったことが原因であったと考察される. 又, 先の結果と同様に既存の皮肉検出手法を一般のデータセットに適用した結果, 提案手法の方が優位な結果になった事が分かる. 以上のことより, 本提案手法は一般のレビューに対しても有用であったことが分かった.

【c】 一般のレビューと皮肉文の多いレビューを混ぜたレビューのラベル付け結果

本提案手法を用いて一般のレビューと皮肉文の多いレビューを混ぜたレビューに適用した結果が表 4.10 である。本提案手法において皮肉の多いレビューと一般のレビューを混ぜ

表 4.10: 実験結果 3

	適合率	再現率	F 値
提案手法	0.70	0.52	0.60
肥合ら	0.28	0.10	0.15
磯野ら	0.58	0.13	0.21

た 120 件のレビューに対し本提案手法を適用した結果, 適合率 0.70, 再現率 0.52, F 値 0.60 という結果が得られた。結果より, 本提案手法が既存の皮肉検出手法に比べ高い精度で皮肉を検出できたことが分かる。

第5章 実用性評価

本節では、既存の感情判定ツールを使用し、既存ツールで判定できない皮肉文を本提案手法で判定できるかどうかの実用性の評価を行った。また、本論文の提案手法である皮肉・感情判定の、皮肉でなく検出される感情判定の精度についても既存の極性判定器との比較を行い評価を行った。

5.1 極性判定器と本提案手法との比較

ここでは、既存の極性判定器で誤った感情で検出される要因となる皮肉文について、本提案手法がどの程度検出できているのか評価を行う

5.1.1 前提条件

ここでは、既存の極性判定器と、評価方法について述べる。用いる既存の極性判定器として、Sentiment AnalyZer by Deep Convolutional Neural Networkを使用した。このツールは日本語又は英語文章を畳み込みニューラルネットワークを用いて、ポジティブ又はネガティブのラベルで極性判定を行うツールである。ニューラルネットとは、人間の脳の仕組みを模倣したもので機械学習の一つである。ニューラルネットワークは脳神経細胞に見立てた形式ニューロンを入力層-中間層-出力層に分けて配置しており、入力データは入力層で処理され中間層へ送り込まれ、中間層に送られたデータは伝達や処理を行い出力層のニューロンに送られ、最終的に回答が出力される仕組みになっている。詳細についてはここでは述べないが、以上の仕組みによって文章の極性を判定している、上記の極性判定ツールを用いて、この判定ツールが誤って感情判定した皮肉文に対し、本提案手法では検出できているのかを評価するのだが、その前に Sentiment AnalyZer by Deep Convolutional Neural Network が有用な極性判定器であるかどうかを確認する。

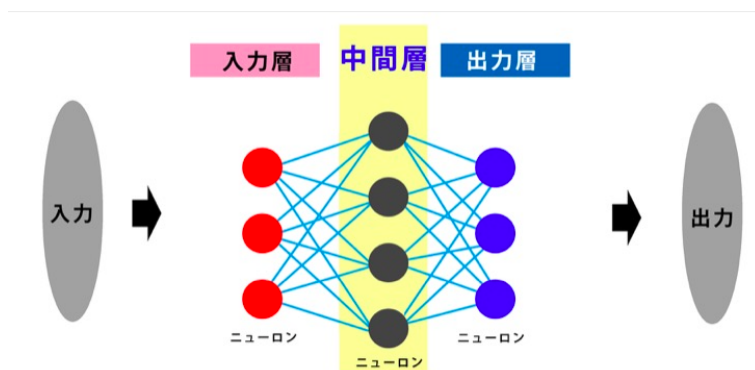


図 5.1: 極性判定器で用いられているニューラルネットワーク

上記の極性判定ツールの有用性を確認する為に、皮肉でないレビュー 200 件に対し処理を行う。有用性評価のために用いたレビューは、パズル&ドラゴンズの皮肉でないレビューを対象に用いた。対象のレビューの正解データとなる極性は、5 人の被験者にアンケートを行い収集した。集計方法は 4.2 節で行った集計方法と同様で、皮肉でなくかつポジティブ又はネガティブと判定されたレビューに対して処理を行った。正解データの極性のラベル付け結果は以下の表 5.1 のようになった。ラベル付けを実施した結果、ポジティブなレビューが

表 5.1: 正解データの極性のラベル付け結果

	適合率
ポジティブ	68 個
ネガティブ	132 個

68 件、ネガティブなレビューが 132 件となった。以上の正解データに対し、極性判定器を用いて極性判定を行った結果、200 件中 187 件の極性判定結果が、正解データのラベルと一致した。この結果より、Sentiment Analy Zer は、200 件のレビューに対して 93.5%の精度で正確に極性判定を行えるツールであることが分かる。上記の極性判定の有用性が分かったことより、本論文では上記の極性判定器を用いて実験を行っていく。

5.1.2 比較結果

ここでは、既存の極性判定器を使用して、誤って極性判定される皮肉レビューを、本提案手法がどの程度皮肉と検出する事ができるかを調査した。以下では、分類精度に影響を与える原因である、皮肉の多いレビューのデータセットを用いて、ラベル付けで皮肉レビューと判定されたものに対し、評価を行う。

皮肉の多いレビューでの結果

ここでは、皮肉の多いレビューの極性判定の分類精度を下げる原因となるレビューを検出し、本提案手法でどの程度の分類精度を乱しているレビューを皮肉できるかを調査した。はじめに、皮肉の多いレビューに対し極性判定器を用いた。皮肉と付いたラベルの、極性判定のラベル付け結果を表5.2に示す。表5.2より、皮肉の多いレビューの、皮肉レビューに対

表 5.2: 皮肉の多いレビューの皮肉文の極性のラベル付け結果

	ポジティブ	ネガティブ	どちらでもない
ラベル付け	11 件	80 件	1 件

して極性のラベル付けを行った結果、ネガティブと考察されるレビューが多かった。以上のことより、“否定的な意味を伝える肯定表現”が多く含まれていることが分かる。又、どちらでもないと判定された1つのレビューに関しては、ここでの実験ではノイズとして扱う。以上の極性付きの皮肉ラベルに対し、極性判定器を用いて極性判定を行った結果、91の皮肉レビューに対し、71件の皮肉レビューの感情を既存の極性判定器は誤った感情で判定していた。以上のことより、極性判定精度の高い既存の極性判定器を用いても皮肉を検出する事が難しいことが分かる。そこで、極性判定器で誤った極性で判定された皮肉レビューに対し、本提案手法を用いるといくつの皮肉を検出できるのかを調査した。結果を表5.3で示す。結果について考察すると、提案手法を皮肉の多いレビュー140件に適用した結果、検出が63件、判定できない皮肉レビューを正解データとした場合、正解が71件中38件となった。この結果より、極性判定器で判定できないレビューの中の半数程度を本提案手法で検出できることが分かった。しかし、残りの半数程度は検出されないまま誤った極性判定が行わ

表 5.3: 分類精度を乱す皮肉の検出精度

	適合率	再現率	F 値
提案手法	0.60	0.54	0.56

れてしまう事が結果より考察されるので, 提案手法の実用性を上げる上で, 提案手法の改善が必要とされる.

5.2 極性判定器を用いた感情判定評価

ここでは, 皮肉とラベル付けされていない, 非皮肉のレビューに対して, 皮肉・感情判定である本提案手法の感情判定が正確に行えているかどうかを, 調査した.

【a】皮肉の多いレビューでの結果

ここでは, 皮肉の多いレビューのデータセットにおいて, 皮肉でないと評価されたレビューを対象に感情判定が行えているかを調査する. 皮肉でないレビュー 47 件に対して感情判定を行った結果を表で示す. 皮肉でないレビューに対し極性判定を行った結果は, 表 5.4 のよ

表 5.4: 皮肉の多いレビューの非皮肉文の極性のラベル付け結果

	ポジティブ	ネガティブ	どちらでもない
ラベル付け	24 件	19 件	4 件

うになった. 結果から, 対象が高評価レビュー (星 5 レビュー) ということもあって, ポジティブなレビューの方が, ネガティブなレビューに比べ多く含まれていることが分かる. しかし, 評判の悪い製品ということもあって, ネガティブなレビューも多く存在する. ここでのネガティブな表現は, 皮肉文のような表現を用いているのではなく, 抽象表現や, 不平不満を直接的に述べているものが多い. 以上のレビューに対して, 本提案手法で皮肉と判定されなかったレビューの感情判定結果は表 5.5 のようになる. 結果について考察する. ポジティブとラベル付けされたレビューに対して, 本提案手法の感情判定結果との比較を行っ

表 5.5: 非皮肉文に対して提案手法を適用した結果

	検出 (ポジティブ)	検出 (ネガティブ)	検出 (皮肉)
ラベル付け (ポジティブ)	16 件	1 件	7 件
ラベル付け (ネガティブ)	1 件	11 件	7 件

た結果, ポジティブとラベル付けされた正解データ 23 件中, 16 件のレビューをポジティブであると検出した. このことより, ポジティブなレビューに関して, 約 70% を正確に判定する事が出来たことが分かる. しかし, 23 件中 7 件のレビューを皮肉と判定してしまった. これは, 提案手法の特性上, 文章全体としてポジティブな文章にもかかわらず皮肉と判定してしまっていることが分かる. 例えば, 以下のような文章も皮肉と判定されてしまう.

- 期待を 良い 意味で 裏切られました. 面白い

例について考察すると, sentiment phrase が下線部となり, situation phrase が二重下線となる. 従って sentiment phrase がポジティブで, situation phrase がネガティブとなるのでこの文章は皮肉と判定される. 例のように, 内容としてポジティブなものを, 誤って皮肉と判定してしまうケースが含まれていた. 一方, ネガティブとラベル付けされたレビューに対して, 本提案手法の感情判定結果との比較を行った結果, ネガティブとラベル付けされた正解データ 19 件中, 11 件のレビューをネガティブであると検出した. このことより, ポジティブなレビューに関して, 約 58% を判定する事が出来たことが分かる. ポジティブと比較すると, 精度が悪かったことが結果より分かった. これは, ネガティブなレビューを多く皮肉と判定してしまった事が原因である. 原因は, 先のポジティブとラベル付けされたレビューを皮肉と判定した事と同様である. 従って, 上記のような文章を誤って皮肉と判定しないために, 正確に感情判定する為の手法の改善が課題とされる.

【b】一般のレビューでの結果

ここでは, 一般レビューのデータセットにおいて, 【a】と同様の調査を行った. 皮肉でないレビュー 51 件に対して感情判定を行った結果を表 5.6 で示す. 上記の結果より, ポジティブな皮肉でないレビューが多いことが分かる. 又, ラベル付けでネガティブと判定されてい

表 5.6: 皮肉の多いレビューの非皮肉文の極性のラベル付け結果

	ポジティブ	ネガティブ	どちらでもない
ラベル付け	35 件	10 件	6 件

るものがいくつか見受けられたが、これは、褒める部分は褒めていて、不満のような要望を文の最後に述べた場合の文章を、評価者がネガティブであると判定したことから、このような結果になった。以下のようなレビューを評価者はネガティブとしている。

- とても楽しいのですがアップデート後文字化けしています。早くなおしてほしいです。

以上のレビューに対して、本提案手法を皮肉と判定されなかったレビューに対し、感情判定結果を行った結果が表 5.7 のようになる。以下、考察を行う。ポジティブとラベル付けされ

表 5.7: 非皮肉文に対して提案手法を適用した結果

	検出 (ポジティブ)	検出 (ネガティブ)	検出 (皮肉)
ラベル付け (ポジティブ)	29 件	3 件	3 件
ラベル付け (ネガティブ)	1 件	6 件	3 件

たレビューに対して、本提案手法の感情判定結果との比較を行った結果、ポジティブとラベル付けされた正解データ 35 件中、29 件のレビューをポジティブであると検出した。このことより、ポジティブなレビューに関して、82%を正確に判定できた。この結果より、一般のレビューのポジティブなレビューに対して、本提案手法は高精度で感情検出ができることがわかる。一方、ネガティブとラベル付けされたレビューに対して、本提案手法の感情判定結果との比較を行った結果、ネガティブとラベル付けされた正解データ 10 件中、6 件のレビューをネガティブであると検出した。このことより、60%の精度でネガティブなレビューを検出できることが分かる。しかし、皮肉の多いレビューへの感情判定比較の結果同様、ネガティブなレビューを皮肉と誤って判定する事が多かったため、手法改善が今後の課題とされる。

以上の結果より、本提案手法を皮肉でないとラベル付けされたレビューそれぞれに対し、本提案手法との比較を行った結果、どちらのレビューにおいてもラベル付けでポジティブ

と判定されるレビューに対しては、本提案手法は高精度で皮肉を検出できることが分かった。一方、ラベル付けでネガティブと判定されるレビューに対しては、一定数のレビューを誤って皮肉と判定してしまっていることが分かったため、フレーズや手法に改善が必要であることが分かった。

第6章 考察

本節では、本提案手法である皮肉・感情判定の評価について考察を行う。皮肉の多いレビューと一般のレビュー、それぞれを混ぜたレビューに対して総合的な評価を行った結果について、考察を行う。又、比較として用いた既存の皮肉判定手法の比較結果についても考察を行う。

6.1 本提案手法についての考察

ここでは、本提案手法を適用した結果についての考察を行う。本提案手法を用いて実験を行った結果、“肯定的な意味を伝える否定表現”、“否定的な意味を伝える肯定表現”と定義した皮肉文に関して、本提案手法を適用し、皮肉の検出を行った。結果、皮肉の多いレビュー、一般のレビュー、それらを混ぜたレビューに対していずれも有用な精度を検出した。又、既存の皮肉検出手法と比較を行った結果、本提案手法が優位であるという結果を得る事が出来た。しかし、本提案手法を用いて皮肉と検出することのできない皮肉レビューがいくつか検出されたことも実験結果より分かった。本提案手法は、スコアリングによってフレーズ全体の感情を決定している為、フレーズの数に依存してしまっている。それ故に、偏った感情が提案フレーズに多く含まれた場合、スコアリングによるフレーズの感情判定結果に左右されてしまう事が結果より分かった。従って、以下のような皮肉文が特定できなかったために分類精度が妨げられていると考えられる。

- 約 5000 円でハイネデスティニーがマキブで使えるようになるなんてなんてお得なんでしょう!!あんなにかっこいい機体がこんなクソゲーを買うだけで先行して使えるなんて夢のようです!

例を構文解析した結果を図 6.1 に示す。

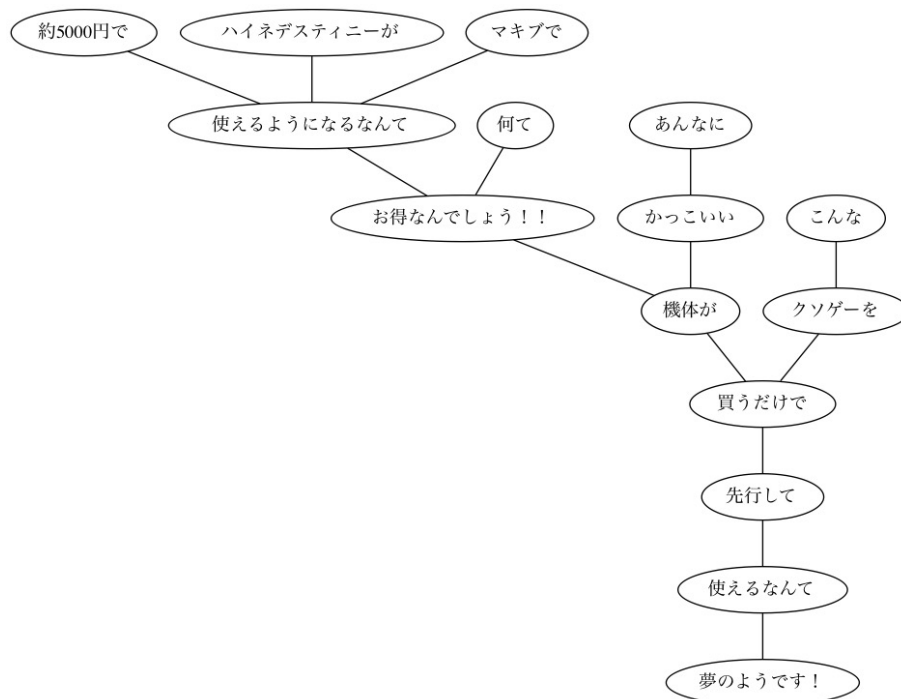


図 6.1: 構文解析 2

図 6.1 より, 構文解析を行った結果, 15 のフレーズが抽出された. 出力されたフレーズが提案フレーズに一致していて, かつ感情が付与されていると判定できるものをソートした結果を表 6.1 に示す.

表 6.1: 感情フレーズ対応表 2

Positive sentiment phrase : お得なのでしょう, かつこいい, 夢のようです!
Negative sentiment phrase : クソゲー
Positive situation phrase : 使えるようになるなんて, 使えるなんて
Negative situation phrase : None

例の解析結果を手動で感情判定した結果, sentiment phrase, situation phrase 全体の感情は, 共にポジティブとなった. 従って, 皮肉・感情判定よりこのレビューはポジティブな文章であると判定される. しかし, このレビューを人手で考察すると, 上記のゲームに対して不満を持っており, 嫌味を述べるために, あえてポジティブな表現を多く使っている事が分かる. 文中で “こんなクソゲーを買うだけで” といった表現を文中に含ませていることより, この

レビューの本来の意図はネガティブであることが分かる。従って、意図する感情と相反する表現を多く含ませているこのレビューは本来皮肉と判定されるはずなのだが、フレーズの数スコアリングによって決定している本提案手法では、クソゲーによってネガティブと判定されるべき sentiment phrase が、ポジティブな語彙が多く含まれてしまっていたためにポジティブであると判定されてしまった。以上のように、皮肉文中に含まれる感情の付与したフレーズの数によって正確な検出が行えない皮肉文が存在する事が分かった。又、感情判定においても誤って皮肉と検出してしまうレビューがあった。上記のようなレビューや、皮肉でないレビューを正確な正解データとして検出する為には、フレーズの組み合わせを考慮した手法の提案を行ったり、係り受け関係や、文中の語の重要度などによったスコアリングを行ったりなどの手法の改良が求められる。

6.2 既存の皮肉判定手法についての考察

ここでは、提案手法との比較対象となった既存の皮肉検出手法の実験結果についての考察を行う。本実験では、肥合らと磯野らの皮肉検出手法を比較手法として採用した。結果、肥合らは皮肉の多いレビューに対して適合率 0.56, 再現率 0.05, F 値 0.09, 一般のレビューに対して適合率 0.17, 再現率 0.22, F 値 0.19, 混ぜたレビューに対して適合率 0.28, 再現率 0.10, F 値 0.15 と、今回用いた全てのデータセットに対し低い精度で皮肉を検出した。同様に磯野らも皮肉の多いレビューに対して適合率 0.72, 再現率 0.09, F 値 0.16, 一般のレビューに対して適合率 0.20, 再現率 0.11, F 値 0.14, 混ぜたレビューに対して適合率 0.58, 再現率 0.13, F 値 0.21 と、適合率では一部高い結果が検出されたものの、全体的に肥合らと同様に低い精度で皮肉を検出した。この結果より、彼らの手法が皮肉を検出できない手法であるかということ、一概にはそうではない。今回のような低い結果になったとされる要因については以下が挙げられる。

1. データセット数の違い
2. 今回扱ったデータセットが特殊だったため
3. 皮肉の定義の違い

それぞれについて考察を行う．

1:本稿で用いたデータセットの数と彼らが用いたデータセットの数に違いがあったことが原因ではないかと考えられる．データセットについての比較を, 表 6.2 にまとめる．

表 6.2: データセット比較

	データセット数
提案手法	ガンダム 139 件, パズドラ 60 件, 混ぜたもの 120 件
肥合ら	分析用データ 34917 件, 実験用データ 33864 件
磯野ら	訓練データ 2452 件, テストデータ 2726 件

肥合らは分析用データ 35000 件の分析用データに対して, 皮肉の正解ラベルが 70 件という極めて難しいデータセット数で実験を行っている．結果, 彼らは 35000 中 5083 件を皮肉と検出し, そのうちの 29 件が正解であった．磯野らは 2726 のテストデータに対して, 皮肉の正解ラベルが 30 件というデータセット数で実験を行っている．結果, 彼らは 150 件を皮肉と検出し, そのうちの 14 件が正解であった．以上のことより, 本実験で扱ったデータセット数が彼らのデータセット数とは異なったために, 検出と正解の比率に支障が出て精度が落ちたのではないかと考察される．

2:本実験で用いたデータセットは, ゲームに関連したレビューのみを扱っている．彼らは彼ら自身のデータセットを分析した上で, 構文パターンや言語パターンを提案している．その為, 特殊な構文を多く含むゲーム (一般の投稿より, コメントや用いている用語が特殊) のデータセットには適していなかった為にこのような精度になったのではないかと考察される．

3:本稿で定義した皮肉と彼らが意図してラベリングした皮肉では異なったために検出されなかったのではないかという考察が 3 である．我々の意図する皮肉と, 彼らの意図する皮肉に異なりが生じた場合, 検出の為の皮肉パターンはもちろん異なる．その為に, 彼らの扱ったデータセットと我々の扱ったゲームのレビューとのコメントに違いが生じた為に, いい結果が得られなかったのではないかと考察される．皮肉の定義についてまとめたものを表 6.3 に示す．表から, 本研究と磯野らの皮肉の定義の違い, 目的の違いが明白に異なることが分かる．一方, 本研究と肥合らとは一部定義が同じである．同じにもかかわらず, 比較

表 6.3: 定義比較

	皮肉の定義
提案手法	否定的な意味を伝える肯定表現 または 肯定的な意味を伝える否定表現
肥合ら	否定的な意味を伝える肯定表現
磯野ら	他人を面白おかしく非難する事を目的とした皮肉

の結果に差が出たのは、正解データを決定する人間の違いと、本研究で扱った皮肉の多くが、“肯定的な意味を伝える否定表現”である皮肉であった為だと考えられる。本研究では、皮肉の多いレビューに対し被験者5人、一般的なレビューに対し被験者3人でラベル付けを行っている。従って、“一般的な人が皮肉と解釈できる皮肉文”を本研究では多く正解データとしている。一方、彼らの研究ではラベル付けの方法について明記されていない。もし一人で行ったとするならば、正解データが個人的主観になっており、皮肉を検出する為の構文パターンも、分析データである皮肉文に依存すると考えられる。

以上のことより、本研究においては彼らの手法が良い結果で皮肉を検出できなかったのではないかと我々は考察している。しかし、この結果は本研究においての話なので、彼らの研究を否定するものではないことを改めて記述しておく。

第7章 まとめ

本稿では、オンラインレビューサイトにおける極性判定の分類精度向上のための皮肉検出手法の提案を行った。本稿では、Bharti らが提案した、皮肉を検出する為の語彙生成手法を、日本語のレビューに対して適用させ、レビューに対し皮肉又は感情を判定する皮肉・感情判定手法を提案した。皮肉を検出する為に、sentiment phrase と situation phrase を提案し、構文解析を行ったフレーズの品詞に対して、提案したフレーズが構文解析結果に一致しているかを調べた。一致したフレーズに対して、そのフレーズがポジティブであるかネガティブであるかを判定し、それぞれに対してスコアリングを行った。スコアリング結果より、提案されたそれぞれのフレーズ全体の感情を決定し、最終的な皮肉・感情判定を行いレビューが皮肉であるかどうかを検出した。

評価実験として、皮肉の多いレビューと一般のレビューと、それらを混ぜたレビューの3パターンのデータセットを生成し、提案手法を評価した。又、その際の比較として、既存の皮肉の検出手法を用いて本提案手法の有用性を確認した。結果、本提案手法が既存の皮肉検出手法に比べて優位な結果で皮肉を検出する事が分かった。

さらに、本提案手法を用いて実用性の評価を行った。既存の極性判定器を用いて、既存の極性判定器で誤った極性で判定する皮肉レビューに対して本提案手法がどの程度皮肉を検出できるかを調査した。又、皮肉でないレビューに対して本提案手法の一つである感情判定の検出精度の評価を行った。結果、一定の精度で皮肉、極性を正確に検出することができた。しかし、実用的な手法となる上では、高精度での皮肉・感情検出にはまだ課題があるので、手法の改善を行いたい。

今後は、皮肉検出精度向上のために、レビューの係り受け関係を考慮した手法の改良を行いたい。最終的には、レビュー中にある皮肉文を検出するツールを構築し、提案手法の有効性を実証してゆきたい。

謝辞

本研究を行うにあたり，ご多忙の中，有益なコメントと適切なアドバイスを下さった，大須賀昭彦教授，田原康之准教授，折原良平客員教授に感謝いたします。田原康之准教授，清雄一助教にはご多忙の中，週1回のゼミを初めとして熱心な研究指導を賜り，貴重な勉強の機会を与えてくださったことに厚く御礼申し上げます。

特に田原康之准教授には一対一でのゼミにおいて研究アプローチの提案，専門知識のレクチャー，論文執筆など本研究全般にわたり懇切丁寧にご指導を賜りました。心より感謝申し上げます。利百合子秘書には事務手続き等で大変お世話になりました。まことに有難うございました。

また，本研究を遂行するにあたって，多大な作業を要するアンケート作業に快く快諾して下さった方々には深く感謝いたします。最後に日々の生活の中で励まし応援してくれた方々に感謝の意を表します。

2017年1月

参考文献

- [1] Santoth Kumar Bharti , Korra Sathya Babu , Sanjay Kumar Jena.: Parsing-based Sarcasm Sentiment Recognition in Twitter Data, The 2015 IEEE/ACM International Conference on Advances in Social Networks Analysis and Mining
- [2] E. Riloff, A. Qadir, P. Surve, L. De Silva, N. Gilbert, and R. Huang.: Sarcasm as contrast between a positive sentiment and negative situation, Empirical Methods in Natural Language Processing, 2013.
- [3] Ashwin Rajadesingan , Reza Zafarani , Huan Liu.: Sarcasm Detection on Twitter: A Behavioral Modeling Approach, Proceedings of the Eighth ACM International Conference on Web Search and Data Mining, 2015
- [4] Dmitry Davidov , Ari Rappoport.: Semi-supervised recognition of sarcastic sentences in Twitter and Amazon, Proceedings of the Fourteenth Conference on Computational Natural Language Learning, 2010
- [5] F. Barbieri, H. Saggion, and F. Ronzano .: Modeling sarcasm in twitter , a novel approach, in Association for Computational Linguistics, 2014
- [6] 磯野史弥, 松吉俊, 福本文代.: Web 掲示板における皮肉の分類および自動検出, 情報処理学会研究報告, 2013
- [7] 肥合智史, 嶋田和孝.: 評価表現に着目した皮肉文の分析と抽出, 情報処理学会研究報告, 2016
- [8] 内海彰.: アイロニー解釈の認知・計算モデル, 情報処理学会論文誌, Vol41 , No9, pp.2498-2509, 2000.

- [9] 内海彰,: アイロニーとは何か? –言語現象としてのアイロニーのモデル化の試み, 言語処理学会第2回年次大会発表論文集, 1996
- [10] CaboCha , <http://chasen.org/~taku/software/cabocha/>
- [11] SentimentAnalyZer, <http://www.ohsuga.is.uec.ac.jp/sentiment>

研究業績

国際会議

○ Shota Suzuki, Ryohei Orihara, Yuichi Sei, Yasuyuki Tahara and Akihiko Ohsuga: 9th International Conference on Agents and Artificial Intelligence(ICAART2017), Short Paper 採択 (2/24～27 発表予定)

査読付き国内シンポジウム・ワークショップ

○ 鈴木 翔太, 折原良平, 清雄一, 田原康之, 大須賀昭彦: オンラインレビューサイトにおけるレビュー解析精度向上に向けた皮肉文判別, 合同エージェントワークショップ&シンポジウム 2016 (JAWS 2016), **JAWS2016 「奨励賞」**

付録

ここでは、本文に掲載しなかったラベル付けの評価結果について表記する。評価で用いたガンダムのレビューの皮肉・感情判定とパズドラの皮肉・感情判定結果について表で示す。

被験者1	被験者2	被験者3 皮肉or非皮肉 ポジティブorネガティブorどちらでもない	被験者4	被験者5
このガンブラ、今回のためだけに作られたそうなのでとても楽しみです！当たる確率はごく僅かですが、当選する事を祈りながら楽しみにしています！余談ですがなんかゲームの体験版が付いていたのですが、つまらなかったのを捨てました	皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
このゲームをプレイした後、PSPのNEXTplusをプレイすると、とても面白かったので星5にしました。たぶんNEXTplusの評価を上げる1番良い方法だとも思います。	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
ゲームを買った帰りに寄ったケーキ屋さんでとても美味しいケーキが買えました。このガンダムなんちゃらがなければ出会えなかった美味しさです。ゲームはケーキの包み紙にくるんで処分しました！ありがとうございます！	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
このウンコゲーを売るために地元のBOOK・OFFへ向かいました。するとどうでしょう...なんと私の地元のBOOK・OFFでは品切れでもう入荷できないと言われていたモンスターハンタークロスがあるではないか!!早速このゲームを売り飛ばしそのお金でモンハンを買いました。さすがはモンハン、もう楽しくて楽しくて一日中持ちへ出掛けました。このゲームがなければ私はモンハンを楽しむことができなかったでしょう。ありがとうございます！バンナム!	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ
息子はガンダムが大好きで目をキラキラさせながら食卓でもよくガンダムの話をしていました。そんな息子に喜んでもらう為に発売日にプレゼントしました。とても喜んでいたのでこの評価です。ですが次の日から急に反抗期に入ってしまった家の空気も悪くなり、ついには妻にも逃げられました。妻子はこのゲームソフトだけを机の上に残し家から去っていきました。私はいつかここで間違えたのでしょうか...	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
今日トイレをした際に、トイレトペーパーが無いことに後から気付き、エクストリームバーサスフォースでおケツを拭きそのまま流しました 救世主のようなゲームソフトは初めてです。バンダイナムコさん、こんなうんこみたいなゲームをありがとうございます	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
今回カラス除けのために購入致しました。何とこの商品大学1年の学費の100分の1の値段で購入が可能です。とてもお買い得な商品だと思います。カラス除けの機能としては、今朝カラスがゴミ袋を漁ってたので効果がありません。	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
もうバンナムのゲーム二度と買わない事誓わせてくれたこの商品に感謝	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
買ってから1日たつてやる気がなくなって友達に貸していました。なんとなくなりたくなったので返してもらおうと思ったんですよ。そしたら友達が返そうとして手を滑らせてうどんの中に落ちました。まじ最悪。俺6000円で買ったのに。そういえば今日ガルバンの映画見できました。ガルバンはいいぞ。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
BookOffで4500円買い取りです!!(: ; D)`酷さは他の方々の仰る通りなので割愛します?	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ

マウスの下に敷くやつを間違えて捨ててしまったので困っていたのですが、このゲームの容器を下に敷いたらスムーズにマウスポインターが動くようになりました??物を間違えて捨ててはいけないことを心掛けさせてくれたバンナムに感謝ですね?

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

このゲームをやった後、久しぶりに友達とフルブーストをプレイしたらとても面白く感じました！DLC商法のゴミブーストを遥かに超えるゴミゲーを出してくれたバンナムに圧倒的感謝です

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

酷評が多い今作のようですが、自分は2日間で20時間プレイし、全ミッションをクリアして満足しました。ガンダムの世界観を1st~UCまでを体験でき、他のシリーズもイレギュラー要素として体験できて面白かったです。過去のEXVSシリーズもプレイしたこともあります。過去作は単調なのであまり長続きしなかったです。特にオンライン対戦ではいつもボコボコにされて楽しめなかったのですが、今回はオンライン無しで良かったと思います。(オンライン対戦あれば良かったというファンも多いですが、自分はガンダムバルバトスやGセルフも使えたので特に不満はないです。バルバトスの動きが特殊で慣れるまで結構使いつらかったけど、慣れるとかなり無双できますね。基本的なシステムはEXVSと同じなんですが、今までのシリーズと異なるのは以下の点です。・アーケードモード無し・フリーバトル無し・オンライン対戦無し・基本1人用(アドホック通信で2人対戦まで)・覚醒技無し・育成機能有り・リアルタイムでCPUを指揮できる・20N2以外にも大規模戦闘ありやりこみ要素として、各ミッションで課題をクリアすると貰えるハロメダルを集めるとコスト上限が解放されるという仕組みになっています。結構難しい課題もあるので全メダル獲得にはかなり時間がかかりそうです。(格闘攻撃のみでクリア、コスト1000以下でクリアなど)ミッション

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

なんか、勉強しなければって思わせてくれるような、そんなトロクみたいな、それが噂みたいな、そんな素敵な四角い「ナニカ」でした。素敵すぎたので従妹のケンタ君にあげました。まだ終わらんよ。バンナム

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

約5000円でハイネディスティニーがマキプで使えるようになるなんてなんてお得なんでしょう！あんなにかっこいい機体がこんなクソゲーを買うだけで先行して使えるなんて夢のようです！ボクはこれからもハイネディスティニーを使いつづけるつもりです！え？フォース？売りました。

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

いまだにバンナムのゲームを調べもせずに買う方がどう考えても悪い

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

まさかマキプでハイネディスティニーを使えるとは思っていませんでした!しかし、追加機体一体に対してこのお値段は少々お高い気がします。このおまけのカセットは何か使い道があるのでしょうか??

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

このゲームを売ったおかげで赤いきつねが買えました！おいしいです！ありがとうございます！！

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

アップデートにより、フリーバトルが追加されて、PSPのNEXTPLUSのような遊び方が出来て大変嬉しいです。

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

体験版楽しかったです。そろそろ製品版出してくださいちょっと体験版にしては値段高いと思います

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

Amazonで買って特典のマキシブースト用ハイネ専用デスティニーガンダムのコードをオクで3000円で売りその後ゲーム本体をゲーム屋で4500円で売却し1500エクバの得をしました！全力で神ゲーですのでオススメです！	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
息子が前々から「ガンダムの新作ゲームが出るから欲しいっ！」と言っておりクリスマスプレゼントに購入しました。本人はすごく喜んでくれたのですが、2時間後くらいに二階から降りてきて、「いらなくなったゲームソフトを売って新しいソフトを買いたい」と言われたので近くのゲームショップに行きました。さっき新しいソフトをあげたばかりなのになんなのでしょう？	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
体験版でこの出来てことは製品版はかなり良い出来になるってことですね(((o(*▽*)o)))製品版いつでるんしょうか(o>ω<o)今から楽しすぎて寝れません！	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
西川さんの曲聞くためにだけに買いました！最高です！曲を聞くためにvitaを起動しないと行けないのは少々面倒ですがそれをして聞きたいと思える曲です！あ、後なんかのゲームの体験版付いてきました。クソゲーでした。	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
1/28日のアップデートでフリーバトルが実装されました。やっぱりこれがあるのと無いのでは大きな差ですね、機体も増えた(?)ので良いです。今から買う方の参考になれば幸いです。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
このゲームのおかげで美味しいステーキを友人と2人で食べに行けて本当幸せです！バンダイナムコエンターテインメントさん、ありがとうございました！	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
箱の絵がとてまかつこよくて発売前からワクワクが止まりませんでほしいぞ開封したら中身がなくてガンブラの抽選券みたいなだけがありました騙されました	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
初めて出会ったそいつの正体 なんなんだ この 神ゲーレビューを見たら どうやらこいつは 相当な クソゲー手にして分かる みんなが蔑む 手抜きをするクソゲーそして 今なお 炎上している バンナムのクソゲー	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
このゲーム買ってから友達と人生ゲームやりましたとても楽しかったです！！！！！！！！！！	皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
とてもおもしろいです。3つしかないボタンエディットは自由にカスタムエディットをすることができず、VSシリーズ初心者にぴったりです！過去作のボタン入力方法はありません。またロックオンシステムが敵が近くにいるとロック出来ないように変更され、遠ざかると近くなっております！フィールドがとても広いのでサーチするまでが面倒ですが、旧シリーズを懐古するのにぴったりです！さらに無印連ザ家庭用を思わせるメニューの少なさですが、今作はさらにフリープレイ要素がなくなりCPU戦がミッションしなく、キャラクターはミッションを進めることで順次解禁させていきます。自分の好きな機体を使えるようになるまで時間がかかりますが、愛着がわくと思います！最後に、未だに無印連ザをVITAでやり続けている私も無印連ザの面白さを再確認しました！EXVSフォースでも俺が馬場P全一だよ！！！！	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
いやあまさかマキブでのハイネ運命先行権とマキブONでのマック・ナイフ先行権買ったらこのゲームがおまけで付いてくるとは……しかも売ったら4500円にもなった。いやーまさかバンナムから4500円のクリスマスプレゼント貰えるとは思いませんかったよ。	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ

西川さんのファンです。メニュー画面を開いておけばT.M.Revolutionの新曲「Inherit the Force -インヘリット・ザ・フォース-」をずっと歌ってくれます。デビューから20周年間近であり40を過ぎてもなお年々増すその歌唱力は素晴らしい一言に尽きます。折角の新曲ですから、これでヘビーローテーションしましょう！ 追伸 曲の途中でVita本体がスリープしました…	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
パッケージが素晴らしいかったので購入しました。開封してみるととてもかわいい機体が書かれてある紙を発見しました。この紙を見た時に買ってよかったと満足致しました。機体の名前はデスティニーガンダム(ハイネ専用機)といういいです。この機体が当たるかもしれないというキャンペーンに巡り合わせてくれたバンナムさんご厚意に感謝しています。その他に複数の紙切れとマイクロチップみたいなのが入っていましたがどうすればいいのかわからなかったの でトレへ流しました。	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
泥棒に襲われた時このゲームを泥棒に突き付けたら一目散に逃げていきました！ 有り難うバンナム！	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
以前nextplusを友人とやりこみ、今回も同じ様な期待を描いて待ち望んでいました。カラスよけ、マウスパッド、トイレットペーパー…様々な用途に使える事も評価に値しますよね。最高です。感動の嵐！でも本当の理由は…Amazonの皆様の評価のおかげで、友人も私も無駄なお金を使わずに済んだ事、かつ素晴らしいレビューを読む事も出来たからです。皆さまとAmazonへ☆5つです！	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
皆さんのレビューが秀逸！とても楽しめました。今回は体験版の先行販売だったようですので、製品版が出たら購入を検討してみたいと思います	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
このゲームを売ってうなとでうな丼4杯食べてました。ありがとうバンナム	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
今回、私はこの商品を発売日当日に迷いなく購入しました。しかしそれはとても危険なことで、一呼吸おき、情報を確認してよく考えて購入することの大切さを知りました。大切なことを教えてくれた授業料として約7000円の費用をお支払いさせて頂きました。ありがとう	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ
ついに来ましたわねこの時が！ アプデでフリーバトルが追加されました！ 次のアプデでアーケードっぽいものとマクナイツとストフリ、ダブルオー、ガトー、師匠御大将がくる！ やっと来ましたよ。持ってて良かった毎日公式サイト見てたんですよ僕なんて！ バンナムはデカイ会社なだけあってやっぱり期待に応えてくれた！ 最初っからつつけバーロー！	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
南極で遭難していた所、この商品に出会いとても温まりました…この商品がなかったら今頃私は凍死していました…バンダイナムコエンターテインメントさんには感謝しています	皮肉 どちらでもない	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
After the recent update, this game is really good. Now with VS mode and the next upcoming update with new Gundams, I can say that this game is really going to be fun. Hope that Namco will incorporate online play for future update. Thank you Namco for this wonderful game.	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
第2回アップデート、第3回アップデートにて、フリーバトル・アーケードモード等行うそうです！ ですので、携帯ゲーム機でしかかった人朗報ですよ！ 売らなくてよかったwww w	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ

もう、このゲームにやでわがりました、信用してわいけませんので、予約したGOD EATER OFF SHOT全部キャンセルしました。

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

息子が、学校で飼育している金魚の餌入れが欲しいと言うので、たまたま訪れていた某レンタルビデオ店でこれを見つけた。息子もちょうどいい大きさだと喜んでいました。パッケージはというと、息子が学校で苛められるといけないので剥いて捨てました。バンナムさんありがとう。

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

これを売りにいった先、ゲオでガンダム好きな彼氏を見つことができました。彼もゲオにきた目的が同じよう得意志疎通しました。初めてのお付き合いなので頑張ります。本当にこのゲームのおかげです。ありがとう

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

このゲームを買った後にプレイし、そのあとすぐにブックオフへ持って行くと帰宅中にジュースとお菓子を大量に購入することができました！これでモンハンをプレイする際にも耐えられそうです！ゲームをプレイできるだけではなく食料も調達できるととてもいい商品でした。モンハンをプレイするためには必須のアイテムだと思います。

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

この寒い時期、皆様におかれましては室内でもウォームビズで過ごしていってほしいと思いますが、Vitaを持つ手がかじかんで困りますね。ですがこのフォースならVitaTVでもプレイできるので、コントローラを持った手をこたつの中に入れたままでもOK！ここポイント非常に高いです。大きめのスティックとボタンによる操作で流れるように小気味良く動くモビルスーツの勇姿を、迫力の大画面から少し離れて是非ご堪能ください。さて、巷ではフォースは最低最悪だ、バンナムに騙された、など一定の意見が寄せられておりますが、フォース自体はガンダムVSシリーズの原点に回帰したガンダムIF世界アドベンチャー要素が強いアクション作品と捉えれば別にそれほど悪い作品でもありません。しかし、酷評が多数を占めている最大の原因は、アーケードでも絶大な人気を誇っている「エクストリームバーサス」の名を冠しているのに対戦メインじゃないなんて納得できないからなのだと思います。ですが、「エクストリームバーサス」って実際にはガンダムVSシリーズの開発がカブコンからバンナムに変わったよ、という程度の意味しかないのをご存知でしょうか？。決して「対戦メイン」の代名詞でもなんでもないんですよ。まあ「エクストリームバーサス」になってから久しく制作されてなかった原点ゲームタイプなわけですから仕方ないことなのでしょうが、この点を勘違いされた方がとても多く、期待を裏切られたと感じた事は否めない事実だと思うので、そこはバンナムに反省してもらいましょう。さて、ここからはフォースの感想、その他・難易度は初心者にはややきつめですが、機体育成やアドバンスを駆使して小隊ユニットを強くしていけばなんとかなる。「これ無理じゃね？」と思ったところがクリアできると思わず拳握りしめて「いやっほう」ですね。・味方小隊に指示を出せる場所が売りですが、ゲーム序盤は拠点を取って取られての繰り返し、所謂いたごっこになります。しかし、強さが安定してくると自ユニットだけで敵を一手に引き受け、味方ユニットだけで全拠点陥落が可能になるといった変化が楽しい。味方小隊が頼もしくなると「自機ノーダメージクリア」なんていう条件も楽々クリアできます。・ボリュームに乏しいのは確かなんだと思う。PSStoreでのDL容量1411MBって・・・。だがしかし、アップデートで「VSEXTEND」メニューが追加され、まだまだ追加アップデートやる気満々の様子。これは素直に期待して良いでしょう。・で、追加アップデートでフリーバトルが追加されたわけですが、未獲得機体までフルオープンって、なんで過剰サービス。GPも貯まるのでフォースモードの進行も楽になります。「総評」はつきり言って、面白いです。当然ながら追加アップデートや追加機体にも期待できるので、これから価格が上昇する可能性大。現状の価値で買っておかないと損すると思います。私はガンダムコンクエストV用のSR機体欲しさと、Vita・VitaTVそれぞれのプレイ用にするため2個購入しました。後悔など微塵もありませんとも。

非皮肉
どちらでもない

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

いいゾ〜コレこんなにかッゲームは今までに無かったゾバンナム信者の信賴が壊れちゃうー観指壊れちゃうー。コレで14万3千円はぼったくりちゃうん？フリーバトルが入ってないやん！アップロードあきらむらあ。フリーバトル追加してください！なんでもしますから！こんなのでクリスマスにサイフ握みやがって…流行らせろ！サイフ流行らせろ！こんなでゲームやめろお！(本音)ナイスウ！(建前)クソースバゲッティかけたるわ！最高だ！バンナム！ホモビに出るきは無いかな？

非皮肉
どちらでもない

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

RGハイネデスティニーの応募権、マキプでのハイネデスティニー使用権、マキPONで使えるマクナフの先行プレイ権、ガンダムのキラキラしたカード、これらがとても丁寧に、わざわざ綺麗な絵が描かれたプラスチックケースに収められています！早速ゲーセンに行きました！なぜかお財布のお金が減っていましたが気にしませんでした！

皮肉
ポジティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

良ギャルゲーでした。女の子の立ち絵がとても可愛く声優も豪華でとても癒されます。OPIにも力が入っており十分楽しめました。ただクソつまらないミニゲームのようなものをこなさなければならぬのでそこは耐えて下さい

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

とあるゲームショップに行ってみるとこのフリスビーが置いてありました。デザインがすごい気に入ったのとガンダムが好きなので迷わず購入しました！さっそく近くの公園に行って投げて遊びましたが、重さもいい感じでよく飛びました！すごいです！ただ値段が少々高かったのと仕様なのか知りませんがフリスビーが割れて、中からチップが飛び出していました。あれはなんだったのでしょうか？面白い仕掛けを考えるバンダイナムコさん流石です！！！！

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

予約して買おうと思ってたけど回避できました！バンナムさんありがとう(´▽`)そしてサヨナラ(´▽`)ﾉ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

昨日の昼食にうどんを作ったところ、具であまりいいのがなく悩んでいた末にこの商品が届いたため入れました。私は食べておりませんが火星人の妻が美味しいと私に笑顔を見せてくれたためとても幸せです！バンダイナムコさん、幸せを届けてくれてどうもありがとうございます！

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

近所のゲーム屋さんで買いました。新作ゲームにも関わらず税込2480円の中古品で販売していたので、チャンスと思い購入しました。内容は音さんが仰る通り散々な出来だったので直ぐ様よそのゲーム屋さんで買い取って貰うことにしました。その結果、2480円で購入したのに対し、なんと3120円で売却出来ました！640円の利益を得ることが出来て大変満足しました。購入して良かったと本当に思いました、次回作にも期待したいと思います。

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

衝動買いや、軽率な購入、そういった所がいかに危険なのか深く学ぶ事が出来る教科書だと思います。問題点を述べるならプラスチックではなく資源ごみに出せる再生紙を使った方が良いと思います。

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

ゲームとしては0点、鍋敷きとしては100点これでみんなも鍋パーティ。

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

なんと初回封入特典にRG1/144デスティニーガンダムハイネ機verがあたるかもしれない(当たるとは言っていない)応募券が付いています！さらにマキブで使えるデスティニーハイネ機のプレイアブル使用权とマキブONで参戦するマクナイフの先行プレイ権もセットで付いてきます！これは買うしかないですね！え？ゲームの体験版ですか？今ならまだ買って即売りでそこそこの金にはなるんじゃないでしょうか。このゲームをプレイするくらいならガンネクがフルボを買ってプレイする方がはるかに面白いし楽しめますね。

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

史上最高のクソゲーですね！クソゲー量産してきたバンナムの集大成と言っても良いでしょうEXVSシリーズ最大の汚点となること間違いなし！もうガンダムの版權手放せよ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

正月買い取り5100円でした！糞バンナムからの千円以上のお年玉ですありがとうございます!

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

エクストリームバーサスフォースを購入しました者です！ガンダムのカードはともにかっこよくキラキラしていて昔カードゲームのバックを購入して、レアカードが出て時の気持ちになりました！6000円だしてこの気持ちになれるのはとてもうれしいです！あとおまけ？としてvitaで使えるカセットが付いてきたのですが、つまらなかったのがゴミに出しました！

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

年末には魔物が現れるというのは本当だったようですねゲーム自体はいいんですがね、もったいない

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

フリーバトルとアーケードモードが表示されないバグ、プレイアブル機数がPSPのものより少なく設定されているバグがあります。ですがシステムの作り込みは良く、全体的には面白かったため期待の意を込め☆5とします。アップデートが来なかったらクソゲー。

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ポジティブ

Amazonレビューが酷く、最新作なのに値下げしてる今作品ですが、今なら買い取りサイトでAmazonで購入したこれを売れば買い取り金額>Amazon購入額となる錬金術が出来ますよwww

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

これを売った金で買ったガンダムvsガンダムNextplusというソフトが大変面白かったです。このソフトは面白かったかって？聞かないで下さい。

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

友達に借りたエクパフォースをうどんに落としてしまいましたまじ最悪ガルバンはいいぞ

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
どちらでもない

皮肉
ネガティブ

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
ネガティブ

私がこのゲームに言いたいのは一言だけですフォースがカゴにあらんことを

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
どちらでもない

皮肉
ネガティブ

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
どちらでもない

ver1.02のアップデートが来ました。ついにフリーモードが追加。新ミッションも追加。フリーモードの機体はforceモードの進行状況に関わらず全機体(プロダクトコード機体は例外)を使用可能。フリーモードだけでも自分は嬉しく思っておりますが、さらにver1.03が近日公開予定。ver1.03ではプレイアブル機体が数種類追加にキーコンフィグも搭載。更に新たなモードが追加され、forceモードも少し改善。もうクソゲーとは呼べなくなっています。売った人は早いうちに買い戻しましょう。

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

バンナムが設置した露骨な地雷を踏んでる人たちが見れてとてもいい気分になりました。もちろん、私は買ってません。

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

お気に入りのソフトのパッケージケースがボロボロでしたので、新品同様の中古ケースが楽に低価格で手に入り助かりましたケースは良かったのですが中にゴミが入ってるのが残念でしたやはりお気に入りのソフトは綺麗なケースに入れときたいですからね

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

ネクスト+が面白かった覚えがあるのでVITAを持っていなかったのですがVITAを購入しこのソフトを予約までしていました。発売前から糞だのフリーバトルすらないとの情報がありキャンセルしようかと思いましたが、手元には買ってしまったVITAがあと結局購入してしまいました。内容も薄くボタン配置すら変える事ができなかったけど……マキで使えるコードが付いてたから満足です……ごまかさいでよ！嘘の笑顔なんてみたくない……このゲームには何も無い……ゲオや宝島なんかに売ろうとしても発売は昨日なのに3000円ちょいではか売れない……昨日はつ……VITAも売っちゃおうよ

非皮肉
どちらでもない

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

買って少しプレイしたのですが。すぐに売りに行っちゃうど近くにパチンコ店があったので売ったお金で打ったらなんと5万の利益を得ることが出来ました！お陰で他のゲームを沢山買う事が出来たので星5とさせていただきます

非皮肉
ポジティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

重い病気に罹ってしまって落ち込んでいたのですが、この燃え盛るパッケージのデザインを見て、明日も頑張ろうと言う気持ちになりました。今は完治して悪い夢だったと思っているのですが、勇気付けてくれたバンナムさんにはとても感謝しています。明日へ向かってまた動き出さなきゃいけない事を教えてくれたバンナムスタッフの皆様……本当にありがとうございました！余談ですが、パッケージの中にゴミが入っていたのですが、このゴミは昔の自分を思い起こさせます。「自分に負けるな！」ということですよ？

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

低評価をつけてくれた皆様のお陰で1900円で買えました。予約しとかなくてよかった(笑)	皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
このゲームに満足出来なかったので、ゲオに売りに行きました。売ったお金で、ご注文はうさぎですか？の一番くじ引いたらA賞が出ました。前から欲しかったのでとても嬉しいです。でもこのゲームから教わりました、見た目で面白さは決めるものではないと。本当にありがとうバンナ無能	皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
私がお金を店員さんに渡した時間をすっ飛ばしたので買った事にカウントされません。無料でこのクオリティは最高です！しかも限定RGが当たるかもしれない運試し付きです！大満足ですね！	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ポジティブ
ハイネのデスティニーの先行解禁権をさっそく買ってゲームセンターでさっそく使ってみました。すごいかっこよくて強いです！一緒にゲームソフトが付いてきますがこれはこれで売ってしまえば良いので、ハイネデスティニーを早く使ってみたい人にはホントおすすめです！	皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ポジティブ
ゲームを買ったはずなのにソフトが入ってなくてバンナムに抗議しようと思ったのですが、ソフトの代わりに中に入っていたストラップを筆箱につけて学校に行くと、好きな女子に「いいストラップだね！」と言われ見事付き合うことになりました。ありがとうバンナム！	皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ポジティブ
オススメドライブはSIになっていますが個人的にはFDドライブで格闘ぶっぱなしてる方が強いと思います！ブーメランの性能は他のブメ持ちキャラより弱いと思いますがまあおちや程度には良いと思います。残像は本家連命と違いレバー入れに対応してなく、虹ステになっちゃうので幕で残像レバー入れをすぐししてしまうとだ足が止まってその場で虹ステが出てしまうのでそこは注意しましょう！格闘OSは発狂、弾速共に優秀なので取りに行くとしるし攻撃に役立ちます！格闘OSは発狂、弾速共に優秀なので取りに行くとしるし攻撃に役立ちます！そして何よりハイネの声が良い！！西川君最高か？？あ、これexvsfのレジャーだったわwwwうーんゲーム内容に関してはやってないのだから分かりませんが一言言うとしたら「割りきれよ…でないと、死ぬぞ？」って感じですね	皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
このゲームがあったおかげでガンダム仕様のかわいいアクセサリーバックが2つも発売されました！ゲーム自体は完全版が出る伏線であると前向きに考えようと思い購入は見送りました。	皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 どちらでもない	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
このゲームのおかげで新しくVitaを買うことができましたVitaでニコニコ動画楽しいです	皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
Vitaとセットで購入し、満足感に満ちあふれました！肩が痛かったので手荷物を減らそうと思ってこのクソゲーとやらを捨てて来ました。家に帰って箱を開けたら、このゲームが入っていてビックリしました。捨てたのはVitaの方でした。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	皮肉 どちらでもない	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
バンナム様、いつもいつもガンダムシリーズゲームに私の嫁機体、百式を出して頂きありがとうございます！こんなクソゲーでもやっぱり、嫁機体を使うと大分マシになりますねw後、いつも思うのですがエクストリームバーサスシリーズの選択画面に写る百式、毎回超カッコイイですね！！描いている人はいつ見ても、百式の事よく理解して上手に描くんだなーと惚れ惚れしながら思っています。そして今回のフォースの選択画面に写る百式も超素敵でした！来年に稼働するマキポンの百式の作画も楽しみで堪りません！いやーホント、改めて百式はカッコイイし楽しいですね！カラーの金色は美しい、フォルムは細くて素敵、武装も格闘スタイルもカッコイイ、パイロットのクワトロ大尉はイケメンだし声も池田秀一さんでイケボで最高ってシャア信者なんて至高！そんなアニメしか動かない百式を自分で操作して戦うなんてもう感動ものです！最後にこれからもガンダムゲームに百式出して下さいね！お願いします！それではバンナム様では失礼致しました。	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ

とても面白いです！勢い余ってあべのハルカスの最上階から投げ捨てました！！バンナムさんありがとう！！こんなクソゲーを錬成してくれた錬金術たちに感謝！！！！

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

おおおおおおおお！フリーバトル解禁！！アップデートで解禁されましたよーアップデートしなきゃ…という人はプレイステーションやるには難しいです最近のはアップデートで追加するのが主流なので、そこに文句するならps2とかやればいいんじゃないかな？ぶっちゃけ、普通に楽しめるしエクストリーム大佐以上(実力)の人なら問題なく戦える(遊べる)よ！他の人のいうようにエクストリーム初心者苦手なロック変更！これができなきゃエクストリームは上手く戦えないんじゃない？と思いますので、是非、今後もアップデートあると思うのでマキシやるのタリイーと思う方は、フォースで新しい機体を使用してみてください特にハインスティニーやGセルフ、バルバトスはおおおおってなりますぞなので、エクストリームが、ガンダム好きな方は、お布施も込めて買って見てください文句ばかりだと、友がなくなるので控えて壁に飾っておくのも、ブーメランにしておくのも、ゲームするのもいいんじゃないでしょうか？w

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

エクストリームバーサスシリーズとしてどうなのかと思います。でも、ハインスティニーのガンブラとマキブの先行配信のやつ「だけ」は良かったと思います！

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

小学校5年生の息子がとても楽しくプレーしています。ありがとうございます。

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

街中でスナイパーに狙われるゲーム入れていた
↓一命をとりとめる

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

このガンダムブレイカーは伊達じゃない！！いろいろなパーツを駆使して戦うカスタム性のあるゲームでした特にウィングガンダムのMGがかっこよかったですもうすぐEXBSフォースというゲームが出ますがたぶんクソゲーだと思います

皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

ストライクフリーダムガンダムとダブルオーライザーが強機体ですねウィクトリーガンダムやガンダムエビオンも使用感良かったですついでに私は未購入です

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

ブーメランは隙間開きすぎだし、残像ダッシュは足止まるし直進だとほぼ誘導切れてないしで最悪です。こんなものに6000円以上出したのかと思うとムカムカしてきますがハイネが好きなのと、なんか一緒に付いてきたよくわからないゲームが5000円で買取付いたので5つ星評価です

皮肉
ポジティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

2016年クソゲーオブザイヤーにノミネートされるのではないかと一瞬で理解できる素晴らしい一品。是非もないネ！

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

これはこれでおもしろいと思いますよ。操作性に問題ないし、バグも起らないし。糞ゲーだと思っていた分結構おもしろいと思いました！バンナムさん大型アップデートで最高にして下さいm(_ _)m

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

なんだこれは…たまげたなあ。バンナムは無能ってのはきりわかんだね！黒炎の断罪王に断罪されて、どうぞ。

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

今回のEXVSは別物と断定し動けるGジェネという認識でプレイしていますEXVSという物にこだわらないで動けるGジェネと思えば楽しく思えますよ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
vitaあんまり売れないから、この糞ゲーで徹底的に潰して投げ捨てるって魂胆ね、うんうん、なるほど良いアイデアですね	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
これはアレです！アニキファンのファンディスク的な存在ですね！そう捉えます！！	皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない
この商品のおかげで馬場Pがバズドラのガチャに課金してくれた！プレモルうまし！	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない
ここにあるみなさんのとても参考になるレビューを見て暇つぶしができるので星5で！今年初笑いさせてもらいました、こんなに笑顔になれるゲームは初めてです！ゲーム自体はお賽銭として神社に投げてきました	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
バンナムのゲームは二度と買つてはいけなと心に決めていました。おかげでこんなガッカリゲーに出会わずに済みました。なので堂々の星5です！！	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
ペトリーモートツリア済みじろ 傑作キャラ(主人公)の止体はイクスですイクスが生まれた理由、何故今に至るのか、それを物語にしたのが本作です。ゲームは操作性が悪く使えるキャラも少ない、定価で買う物ではありません本当にガンダム好きでバンナムに貢ぐ人だけ購入をオススメします	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ネガティブ
私はこの機動戦士ガンダムnext+にすごくハマりました！お友達と「通信」したり「フリーバトル」で練習したりと、とてもた	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
せっかくのvitaでのガンダムゲーということで、予定はしていない出費でしたが、買おうと思いバイトで必要分を稼いで購入。フリーバトルがないことが理解できずに速攻で売りました。千円ほどのマイナスとなり、トホホと帰路につく途中、ふと立ち寄ったパチンコ店にてなんとなく目に入った『ロードギアス』の台に千円を投入したところ10倍以上になって帰ってきました。ロボットはやはり素晴らしいですね。ありがとうバンナム、ありがとうギアス。	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
ここのネガキャンのおかげで楽で安く購入出来ました更に嬉しいことに4000円で売れて+800円分の割引券が貰えました約3000円で購入したので凄く得をしました、今後もネガキャン頑張ってください	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
にもかかわらず、反射的に食らいつきたくなるのは幼い時からゲームに洗脳されてきた証拠でしょう？2015/1/10追記2000円程度販売してるところもあるみたいですのであれば買う価値はあると思います みなさんバーゲンセールしてますのでネットで検索欠ければわかります	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 どちらでもない	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ

こんだけ叩かれるとかウソッだろお前wwwwww笑えるなあwww
ホントバカじゃねwww笑っちゃうぜwwwこんなつまんねえの
かよwww信じらんねえ... こんなに草生やしたゲーム初めて
です 本当にありがとナス！次回作もお待ちしております！

皮肉
ポジティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

この応募券買った次の日に結婚する事が出来ました！幸
せにする応募券です！なんかゴミと一緒に混ざってました
が、なんなんでしょうか？

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

バンダイナムコゲームスのこの高級ちり紙(7000円)を購入したら何かのゲーム
の体験版も同梱するらしい。さすがは元ゲーム会社！なかなかクオリティの高
い体験版だった。ただ、同時購入したGAsaの方が1000000000倍面白い。
まあ結局、高級ちり紙は鼻かんで棄てて、体験版の方は肉たたきで粉々に砕い
て海に撒いてきたよ。

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

エクストリームVSシリーズ最新作とっていますが、他の人が述べてるように
アーケード、フリーバトル、プレイヤーマッチ、ランクマッチなどのおなじみの
モードがなく、宇宙世紀シリーズ以外の機体が主人公機しかなかったというこ
とがあります。しかし、メインモードのextreme forceモードは前作のフルブースト
ミッションより発展した戦闘が楽しめ、艦隊や部隊編成によって敵軍を攻略する
感じが今までになくとても良いものになっていると思います。また、リアルホック
モードによる通信プレイで友達とおなじみの2on2だけでなく自己編成の部隊で
戦えるのも楽しめるポイントです。プレイヤーの指揮能力で勝敗が決まる感じ
がまた新鮮です。結論を述べると1人プレイのときやりこみ要素は今まで とは
違う感じですが、十分あると思います。2人プレイのとき友達とのプレイは流
石 vita、前作より楽しめる 仕様になっています。オンラインプレイできないので
フルプ買 うべきです。まあ、今後のアップデートでアーケードモードやフリーバ
トルやオンラインバトルが追加されることを祈ります。

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
ポジティブ

くっそわろたwwwwww友達から、『くそ裏ゲーあるけど、やってみる？』って言わ
れて、やってみただけど、これは紙め腐ってるwwwwwwwww今までどんな事があつて
も、ガンダムにお金を注いでた友達が、『もう予約しない』と捨て台詞を吐いてく
れましたwwwwww友達には悪いですけど、めっちゃ笑ったので星5ですwwwwwwあ、
ゲームの評価は☆☆☆☆0ですね。500円でも買わんレベルでしたww

非皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

当方こちらのゲームを所持してはおりません。が、ほかの方のレビューを見て
いても察り感覚で少しやきやきしている方が多いので少し違う視点でレビュー
を書きますまずこのゲームは短期間で値段が下がっている点を考えればおそ
らくすぐにでもワゴン行きでしょう。なのであとから買う人は実質1000円程度で
買えることになります。またこのゲームどうやらモード数が少なく大変ボリューム
が小さいといわれています。がこれも視点を変えれば大変なメリットになりま
す。そうロフイーです。オンラインなどのトロフィーもなくシングルプレイかつプ
レイしていればすぐに取れるトロフィーが大変多くフルプライスゲーであるため
プラチナトロフィーも付きます。現に某大手トロフィーサイトでは既にプラチナ取
得率が7パーセントを超えています。(おそらく)1000円で買える(ようになるは
ず)かつトロフィー難易度が低いことを踏まえるとトロ厨にはトロフィーブーストと
してお勧めできますただしこれはあくまでも1000円で買えると考えた場合です。
くれぐれもフルプライスで買わないでくださいまたにたような(トロフィー的、ゲーム
内容のひざさ的に)ゲームは三国無双empires5やサウンドシェイプなどあり
ます。あれのガンダム版くらいに考えた方がよさそうです

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
どちらでもない

かなりの酷評ついでに、個人的には割りと楽しいで9
ね操作性も慣れてくれればって感じですし、そもそもPSVita
がもともとひどいですね買ってみるといいよとはいひませ
んが、買って損かと言われると、ロボゲー好きな人はそうで
もないかもです 俺は普通に買ってよかったですこの先のア
プデに期待！主す

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

極限進化という事で買ったが前作よりもヤバい限りない作業感とクソミッション
で自分が幼児退化していく感覚に陥り、EXVSがクソゲー化したという現実を受
け入れにくくなりますまあ というため息すらでなくなり、機体も追加されず、キ
コンフィグもなし。簡すぎて早速、売りました。このゲームを持っている人はすぐ
GEOりましょう。あとバンナムクソすぎる。作ったヤツ会社やめてくれ頼む。

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
ネガティブ

エクストリームバーサス最新作と聞いて購入しました。Gセ
ルフとかバルバトスとか使えてとても満足です。けどやはり
足りない要素が多いと思いました。今後のアプデの期待を
込め星5にします。ストフリとダブルオーとターンXは追加し
て欲しいかな。

皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ネガティブ

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
ポジティブ

Gセルフとバルバトスとハイネ運命が使えるので神ゲーで
す！！☆5！！！！

皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

皆周りの意見に左右されているだけです。純粋に暇だからガンダムやりたいなという感覚でやれる人が買えばいいと思いました。

皮肉
ポジティブ

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

私はゲームしながらアニメを見るのが癖なのですがそのせいで内容が頭に入ってきません。このゲームと落第騎士を同時進行で進めていたのですが、今では落第騎士原作を揃えてBDも検討中です！ここまでラノベにハマったのはこのゲームあってこそです！本当にありがとうございました！バンナム廃れる

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

明けましておめでとうございます。新年早々、秋葉原に行けてとても最高でした。また、健康に年越し出来たので、出だしとしては★6となりました。ただ、一つ残念だったのは、最後の最後にクソゲーに出会ってしまったこと・・・(プライバシーに配慮し作品名は控えさせて頂きます)それについては、★-1となりました。よって、これらのことから求められる結果が、★6+(★-1)=★5となりますので最高評価の★5を付けさせて頂きました。最後になりますが、素敵な出会いだけは大切にして2016年も過ごしていきたいと思っています。

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

西川兄貴の曲が聞けます！流しっぱなしにすると本体がスリープモードになってしまうので、そっだけ注意です。あとなんかゲームの体験版がついてましたが、完成品の発売はいつでしょうね

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

バンナムさんには感激しています。私の家庭はテレビゲームが禁止されているのでエクストリームバーサスをしたくも出来ませんでした。それに近くにゲームセンターがないので出来ずにいました。ですがエクストリームバーサスフォーの発売が発表されたとき嬉しくて嬉しくて歓喜し発売までもとても楽しみに待っていました。そして発売日にさっそくやり始めて楽しくプレイ出来、機体数もかなり多く更には新作の鉄血のオルフェンズのバルバトスも使えてこれ以上になく嬉しかったです。バンナムさんの意欲的な挑戦に感激し感謝しています。本当にありがとうございました。

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

私は予約して買いました単刀直入に言うとうらやまされました！糞ゲーというよりただの糞です！内容が無いよう！（極寒）ですので、このゲームと中に入っていた紙を燃やして暖を取りました、そして温まった体でゲオに行き別のゲームを買いました！そのゲームが面白かったのと燃やしたら臭いけど暖かったなのでこの評価です！P.S.もっと燃えやすいと最高です！

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ポジティブ

このゲームを買って開けるまでもとても楽しかったです！あのwktkを一瞬で冷め指したゲームも初めてでした！これのおかげでモンスの超・獣神祭に課金せず爆死もせず！にすんだのでとても助かりました！

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ポジティブ

例えばスマブラXなんですけど、あのゲームシングルモードとか重宝の使者とかトナメントとか大乱闘とか、ゲームモードがたくさんあってどれから始めるべきかわからないよって悩んだ方いると思うんですね。でもこのゲームなら安心です！ゲームモードはたったの2種類(オプションモードもゲームとして考えなら3種類)しかないで悩まずすぐにでも始められます！！ゲーム内容もたった8時間程度でストーリークリアできるので受験生の皆様の勉強も妨害しません！！バンナムさんもお優しい！！

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

皮肉
ネガティブ

神ゲー。こんなに面白いゲームは生まれてはじめてです。これから、楽しみです。

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

このゲームのプレイアブルにはヒルドルフがいないから良ゲーだと思います。

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
ポジティブ

非皮肉
どちらでもない

非皮肉
ポジティブ

高校生の次男に頼まれて購入。全然良くなすぐ売ってしまいました。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
ハイネ運命のプラモの応募券とマックナイフの先行プレイ権、ハイネ運命のマキブのプレイアブル権と売ったらお年玉まで貰える体験版というとても素晴らしい作品でした次もこの作品に負けられないような神ゲーを作ってもらいたいですバンダイナムコゲームスさん期待しています	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ポジティブ
モンスターハンターポータブル2ndGをやるきっかけになったこのゲームに感謝しています！	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ポジティブ
実際の製品のサイズ、使用感とも期待通りの商品で満足しています。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ポジティブ
ついにフリーバトルもでてきてふつーに面白いと思います！他の人が言ってるほどひどくない！後は追加機体があれば十分	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
なんでこんなに評価悪いん？？？ガンダムゲームとしては結構楽しいけど。前作までは全く違うから評価悪い？違うと思いますがガンダムゲームですよ！ブレステ3のガンダム外伝よりは面白いと思いますが。ガンダム触って適当に敵を倒して、とっても楽しんでいます！PS2で出た連邦VSジオンやティターンズVSエウゴに感動したんですがそれと同じ感動はあります！評価落とすのやめてほしいと思います。値段下がってショックです。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
ガンダムゲーが落ちぶれた理由はガンダム00とガンダムUCが出しやばるからです古くからのファンは00やUCを求めていますこのEXVSも00とUCが出しやばってます	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ネガティブ
今回購入したこのPS3版EXVSFBのレビューをさせていただきます。DLCがなかったら神ゲーEXVSF？ああ、Bをつけてしまいましたwww申し訳ありませんwww www	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ネガティブ
一年に一機体9つ使つきたい丁は40年逝へるぞ！なんとなくプラチナ取るの簡単そうな気がします！まだやってないけど、もっと安くなったら絶対買います！エクシアが使えるのもいいね、楽しいね参考にならないに入れてるアホはなんなん？プラチナ27個持っている実績がある上で言ってるんだからね？	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
久しぶりにガンダムゲームやりました。レビューの低さに本当に驚いています。なんで？そんなに低いのか？偽レビュー多いですよ、だって本当に楽しいと思います。開発者の方が本当に可哀想です。ハマってますもん。しかも、発売前にしっかりと説明されてるし。皆ちゃんと見ようね。被害者はバンダイナムコですよー。ピータとピータTVで楽しく遊ばせてもらってます。ライトゲーマーの社会人としては面白く難易度も丁度いいと思います。ストーリーいいと思いますよー！	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
マキブ勝率40切りました。クリスマスプレゼント待ってますよー。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 どちらでもない
携帯機にしてはグラフィックはいいですねミッションに関していえば簡単なものから少し難しいものまでまあなれてくとサクサクいけたり演出も凝ってますし面白い	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ

いろいろ書かれてますがガンダムのゲームとしては良いと思えます?アドホックや通信がないのがさみしいけれど一人用としては良いです	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
勝手に勘違いして怒って売りに出す、目も待たず。わざわざ金だして買ってのにクリアもせずに売りに出すとか...そんなんだったらもういい機会だからゲーム卒業しろよ。参戦機体多くてもどうせ全部使わねえだろ、お前らは。評価1にしたいんだったら最低でもトロフィー100パーにしてくれ。しろよ。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ネガティブ
このゲームを買った事で最近会えなかった友達と会うことが出来て、マキブと一緒にやれて久しぶりにたのしみでした。こんな最高のゲームを出してくれたバンナムに感謝感謝です!!	非皮肉 ポジティブ	皮肉 どちらでもない	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ

	被験者1	被験者2 皮肉or非皮肉	被験者3
	ポジティブorネガティブorどちらでもない		
1、パズル&ドラゴンズのアプリを開きます2、更新するをお願いします3、いまの画面にとびます4、上の時間や電池残りが表示されているところをひっぱります5、引っ張って出てきたところの上の同期をお願いします6、すこしばかりまちます7、すると、パズドラのアイコンの右下にアップデートがでます8、それをお願いします9、そうしたらダウンロードが開始されます！(*≧▽≦*)お役にたてうれしいです	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 どちらでもない
kindleを買った当初出ていなかったのがビックリした!!!!!!まあでたからうれしかったけど、、、、、、アップデートができないので早くしてください！	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
最初kindleに対応してないって聞いてがっかりしたけど、対応してくれてほんとによかった。オススメです	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
最初kindleに対応していなく仕方なくiphone5で、やってました。最初やったとき大画面は違うなーと、思いました。面白いです。 無料だし、面白くなかったら、消せば良いのでダウンロードして、損はありません。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
とても楽しいのですがアップデート後 文字化けしています。早くなおしてほしいです。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
やっと出た！うれしいです。普通にゲームできました。これから家でやりま す。大きな画面で綺麗です。オススメです(*^^*)	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
kindleで遊んでいます。 でも、、やりたいのに、アップデートできないのはなぜ?対応お願い!	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
ゲームを途中で辞めても続きからできるし、パズルでここまで達成感が味わえるのはパズドラだけです。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
アップデートの方法ですが端末の画面一番上をスライドさせてその他を選択しその後端末を選択しアプリケーションのインストール許可という項目があるのでそこをオフからオンに切り替えます。その後パズドラを起動して更新を押しストアを選択するとアップデートが開始されます。この方法でアップデート出来ていますが公式な方法かわからないので自己責任でお願い致します。ちなみにkindle版はアップデート後の魔法石を4つ貰えます。スマートフォン等は2個みたいです。連続ログインは何故本日起動時は6日になっていました。	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 どちらでもない
どうやってアップデートするんだよww1日我慢してやっと思ったのに酷いわwお願いします!早くパズドラをさせてくださいなw	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
ようやくkindle に対応し、かなりたのしんでいました。アップデートができない状況を一応公式Twitterに問い合わせました。どうやらアップデート不具合も発生しているようです。早く直してほしいですね。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
パズルとRポジティブGがセットになってるのが良い。育てるのが楽しいです。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ

やっtkindleに対応!!単純だけど奥が深い。無料アプリなのでやって損はないと思います。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
友達と一緒に冒険できたりしてとてもおもしろいです。たくさん種類もありとても楽しめました。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
やっどできました！この日を待ってたー！パズドラでメールもできて、ずっと楽しめる！	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
やっている友達が多いので、自分も始めました。いまさらですが、やはりハマりますね。魔法石を無料で大量ゲットとかで誘うサイトがありますが、私は関わりません。地味に無料で進めていますが、しっかり楽しめてます。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
アプリ的には神だけど、データ移行できないのがちょっと・・・早くできるようにならないかな～	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
更新できなきゃゲームもできないよねどうしていつもいつもこうなんだろう	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
スマホでたのしんでましたが、画面が大きい方がやりやすくて楽しいです。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
ようやくkindleでできるようになりました！この時をどんだけまったことか・・・とにかくできるようになってよかったです!!	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
今まで、ipod touchでやっていたのですが・・・kindle でやった方が数倍やり易いです。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ネガティブ
ようやくですね!早速遊んでます。楽しくてはまりますよね＼(^-^)/攻略アプリも見れるように、お願いしますね!!	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
課金せずにでも十分遊べます。はまりすぎないように注意してます。	皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
CMで見て、なんとなくダウンロードしてみたら予想以上に面白い!ダウンロード数が増える度にイベントも発生するんで、ぜひダウンロードしてください！	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
最初、kindle を買ったらパズドラがなかったのが出来ないのかな?と思ってずっと待ったらパズドラがいつの間にか出ていたのですぐにダウンロードしました!ずっとやっています!!!!!!	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ

やっぱり大画面でやるのはいいですね♪問題なく使えてますよ！2軍として育ててます！	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
更新ができません。kindleのバズドラはどうしてこんなに不具合が多いのでしょうか?更新するとき、いつも頭を使います。しょっちゅう更新を行うならすぐに更新出来るようにして頂きたい。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ
久々にゲームにはまっています。レアガチャは超絶3倍のときによくしています。欲しい神タイプがでると育てるのが凄く楽しいです。レアガチャに必要な魔法石が5個から3〜4個へと変わったらいいなと個人的に思います。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
暇つぶしにちょうどいい。競い合うゲームでもないから無料の範囲内で十分楽しめる。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
以前からプレーしたくてやっと出て最高です。ただ、相変わらず課金システムが弱くて…バズドラには、注意喚起してるんで安心ですが他のゲームでは注意が必要ですね。。。私なんて4回も返金依頼しちゃいました	皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
やりすぎて子供に叱られてます。コンボが決まるととても気持ちがいいですよ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
現状まだ回線の不調など目立ちますが楽しめる作品パズル要素も少しずつ頭を使うようになって行きます先に進まずのんびりやるのも楽しいです好きなモンスター(可愛いですがw)を育てるのもひとつの楽しみ強さをとるかかわいさを追い求めるかそれはあなた次第！無課金でも十分楽しめる者物なので間違って課金しないように楽しませよう※設定で課金しないようにしましょう追記無課金で今もやってますが十分楽しめますね(*´▽`*)配布される魔法石をどのタイミングで使うかが重要なので最初はスタミナ回復やBOX拡張などはしないようにまったりプレイしましょう！自分で調べて好きなモンスターを見つけてそのモンスターや属性が対象のイベントの時にガチャをしましょう(^・ω・^)リセマラ・・・については賛否両論ありますから置いときましたw自分はリリスの最終進化(通常プレイで手に入るモンスターの進化)を最初の相棒にしました・・・後悔はしてないですw確かに強いモンスター(ホルスや麒麟といった攻撃倍率が高く使いやすいとされるモンスター)が最初からいれば楽です。ただ自分が気に入ったモンスターで楽しめたらそれにこしたことはないですよw自分はこのレビューを書いてからずっと無課金で今まで楽しんでこれました。ノーコンテニューも安定してきて石が必要なのは期間限定系のコラボガチャ等だけです。長い目で見れば課金して変わるのとは早さだけなのでゆっくりとやっていく気持ちがある人は無課金でも十分楽しめますよb(^・ω・^)/	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
ハマる、面白いゲーム。ダウンロード数が多いだけはあると思いました。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
iphoneやネクス7では出来るのにキンドルでは出来なくて残念がった息子ですが、対応になって大喜びです。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
前回立ち上がりず悪い評価をつけましたが、問題が修正されできるようになりましたゲームもkindleの端末も満足しています。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
今までのアプリのなかで、いちばんおもしろいアプリです。ダウンロードして、そんはないと思います。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ

もともとパズルゲームが好きなのと、キャラクター育てに楽しめていい時間つぶしです。スタミナがなくなると待機しなければならぬので、長時間ぶっ通しでやるという危険性もありません(笑)ただ、アイテム(魔法石という1個なら100円ぐらい)を買えば回復できるので、リアルマネーを使える人はずーっとやり続ける？ことも可能という・・・(ちょっと怖いw)それはカードだったり、携帯料金と共に支払うということなので、学生や子供さんにはやんや買えない！いあ、あんまり買ってほしくはないですね><はまるゲーム＝お金を使う っていうんじゃ、楽しみの後の辛さがあるので、その辺は自覚しながら、できる範囲でやってほしいですね。基本無料ゲームなので、まったくお金を使わずどこまで行けるか！に挑戦もいいのかも？

非皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
--------------	-------------	-------------

このゲームを始めたときは、GMでやって面白そうと思ってやってみたのですが、やり始めたらすぐはまって一日中ずっとやってることもしばしばありました。このようなゲームを作るガンホーさんはすごいですね♪無課金でも、全然遊べます！レアガチャを回すときは魔法石が5個も必要でなかなか回せませんが、時々回すときのドキドキが、またおもしろいです！！また、魔法石が無料で手に入るというサイトはやらない方がいいらしいですよ♪私の友達がやったらいいですが、全然もらえない とのことです。このように、とっても面白いパズドラをやらないと損ですよ＼(^o^)/	非皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
GMを見ておもしろそうだなと思いダウンロードしたのですが予想以上のおもしろさでした皆さんがダウンロードしたらするだけ色々なイベントも発生しますし1度ダウンロードしてみてください。いつダウンロードするのいまでしょ!	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
おもしろい！！ハマってます、難しすぎず簡単すぎずちょうどいい感じでも気に入ってます。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
iphoneで楽しんでましたが、kindleでも配信されていたので早速ダウンロードしました。画面が大きく見やすいので楽しいです。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
良いね。しかし、バッテリーの持ちが気になります。アプリの終了は出来るのかな?	非皮肉 どちらでもない	皮肉 ネガティブ	非皮肉 どちらでもない
パズドラ最高に面白い。おすすめです。あといったいいつ蹴り姫が配信されるんだ！早く蹴り姫やりたい	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
アプリにしてはかなり良いゲームです。みなさんもどうぞ。	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
パズドラが楽しめて最高！友達もパズドラできるならkindle購入したいそうです！	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
自分の場合、本体シャットアウトして再起動しストアから開くでアップデートできました。後、確認してないのですがストアのオプションバーにアップデートの項目なかったですか？更新終わった後に気づいたのですが(^_^;)	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 ネガティブ
更新できない。どうなったんの?レビューに更新の仕方書いてあるけどこういうのってAmazoネガティブが公式にやり方を載せるもんだと思うんだけど。。。パズドラ自体はまあ面白いから☆☆☆☆☆	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ
iphoneの画面よりkindlefireのほうが、高画質で楽しめます(*´`*)いまは超キングゴールドラゴンがもらえるので早めのダウンロードを！(o´∀`o)	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
アップデートは、自動にはされず、アプリストアから、パズドラのページを開いてからする。自分ののは、すぐにできましたよ。	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 どちらでもない	非皮肉 どちらでもない
6/13の朝に突然起動しなくなりました。同様の人が多くいるようです。夜まで待ちましたが、未だに起動せず。	非皮肉 ネガティブ	非皮肉 ネガティブ	皮肉 ネガティブ

正直、なめてました。きつと課金しなきゃ楽しめなくなるもんだと。ところがどっこい!!期待を良い意味で裏切られました。面白い!!そして、奥が深い。コ ンボを追い求め始めると一段と楽しめます。しばらくは課金なしでがんばるぞー!!	皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ
最初時間つぶしで始めたけどめっちゃおもしろい。ちょっとはまり気味でヨメにあきれられてる(笑)キンドルの更新だけ遅い気がするのはきのせい か。。。	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ
対応してないときいてCMはなんだったんだと思いましたのでよかったお すすめです	皮肉 ポジティブ	皮肉 ポジティブ	非皮肉 ポジティブ